



DIGITÁLNA HRACIA TECHNOLOGIA

Návod k obsluhu DGT Centaur

Obsah:

Angličtina	2
Nemčina	14
Francúzština	26
Español	38

Angličtina

Obsah

1. Úvod	3
2. Vysvetlenie tlačidiel	4
Ovládanie menu	4
3. Začnite hrať šach	5
Začnite hru	5
LED indikácia	5
Neplatný ťah	5
Pohyb nie je správne detegovaný	6
Vrátenie ťahu	6
Nápoveda	6
Alternatívny ťah	6
Dlhé a krátke rošáda	6
Povýšenie pešiaka	7
Ukončenie partie	7
Šachmat	7
Patro	7
Remíza	7
Začať novú hru	7
Odloženie a spustenie hry	7
4. Režim hry	8
Hra počítača	8
Skóre	8
5. Hrací čas	9
6. Začiatok z hernej pozície/Štandardné situácie	9
Nastavenie zo štartovej pozície	9
Smer hry	10
Pohyb	10
Počítač hrá s	10
Pozícia alebo nastavenie nie je povolené	11
Nastavenie z prázdnej dosky	11
7. Zobrazenie	11
Doska	11
Hodiny	11
Skóre	11
Tip	11
Zoznam ťahov	11
8. Zvuk	12
9. Svetlo	12
10. Jazyk	12
11. Úspora energie	12
12. Príslušenstvo	12
13. Údržba a podpora	12
14. Záručné podmienky	13
15. Vylúčenie zodpovednosti	13
16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom	13
17. Technické špecifikácie	13

1. Úvod

Blahoželáme vám k nákupu DGT Centaur, vášho perfektného šachového priateľa!

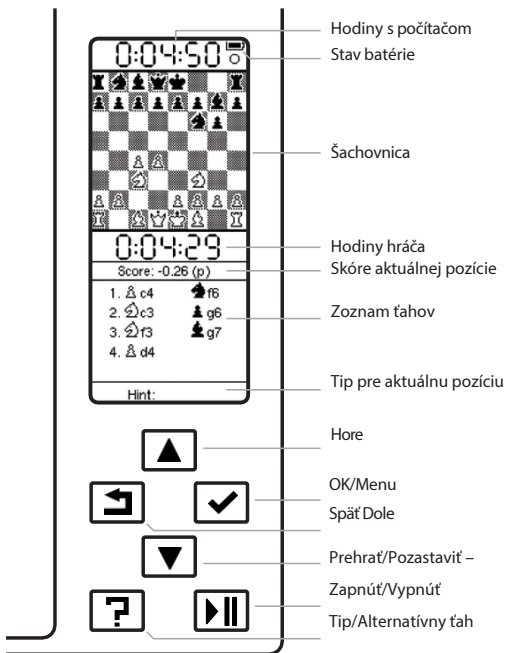
Šach je najlepší, keď ste vystavení výzve, ale stále máte reálnu šancu na výhru. Najväčšie uspokojenie prináša, keď máte vhodného súpera s podobnou silou alebo len o niečo vyššou úrovňou. Presne to ponúka DGT Centaur. Disponuje unikátnym systémom, ktorý analyzuje vašu hru počas partie a na základe týchto informácií vás vyzýva na súboj na vašej osobnej úrovni. Centaur navyše hrá veľmi ľudským spôsobom, aby vám poskytol dokonalý herný zážitok.

Centaur je high-tech šachový počítač so senzorovou doskou a inovatívnymi kruhovými LED svetlami, ktoré signalizujú ťahy. Nie je potrebné pozeráť sa na displej, môžete sa plne sústrediť na dosku a figúrky. Hra s Centaurem pripomína hru so skutočnou osobou a cvičenie šachu s Centaurem je prospešné pre váš rozvoj. Centaur je samozrejme vždy pripravený na ďalšiu hru!

Doska má displej z elektronického papiera, na ktorom môžete meniť nastavenia, prezerať si záznam partie alebo obrázok dosky, zobrazíť nápovedy alebo počítačové hodnotenie pozície. Obrazovka má jasný kontrast, ktorý je príjemný pre oči a je dobre viditeľný zo všetkých smerov a za akéhokoľvek osvetlenia.

DGT Centaur je navrhnutý ako ľahká, moderná šachovnica s dizajnovými šachovými figúrkami, vďaka čomu môžete hrať, trénovať a užívať si najpopulárnejšiu doskovú hru na svete kedykoľvek a kdekoľvek chcete. Centaur je vždy pripravený byť vašim dokonalým šachovým priateľom.

Podme hrať šach!



Obrázok 1. Prehľad tlačidiel.

2. Vysvetlenie tlačidiel

Hore



Pomocou šípky nahor sa pohybujete nahor v zozname ponuky. V hernej notácii môžete toto tlačidlo stlačené pre rýchle prechádzanie.

Dole



Pomocou šípky nadol sa pohybujete v zozname ponuky nadol. V hernej notácii môžete toto tlačidlo stlačené pre rýchle prechádzanie.

Späť



Pomocou tlačidla Späť sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku. Keď stlačíte toto tlačidlo na obrazovke prehrávania, displej e-papiera sa obnoví.

Ok/Menu



Tlačidlo Ok sa používa na vstup do nastavovacieho menu a podmenu a tiež na potvrdenie výberu.

Tip/Alternatívny ťah



Toto je tlačidlo tipu. Po stlačení tohto tlačidla Centaur poskytne tip alebo alternatívny ťah.

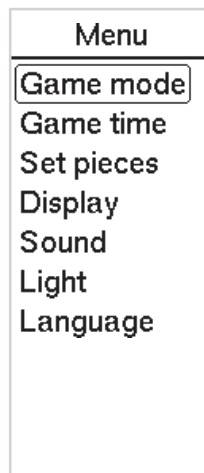
Prehrávanie/Pauza – Zapnutie/Vypnutie



Týmto tlačidlom zapínate alebo vypínate Centaur. Pri hre s časomierou sa toto tlačidlo používa na pozastavenie alebo spustenie hodín.

Ovládanie menu

Na ovládanie menu stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Otvorí sa hlavné menu. Pomocou tlačidiel so šípkami nahor a nadol môžete prechádzať menu. V prípade potreby môžete pomocou tlačidla „Ok/Menu“ vybrať iné podmenu. Ak je kurzor na niektorej možnosti, aktuálny výber môžete aktivovať alebo deaktivovať opätovným stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Pomocou tlačidla „Späť“ sa vrátite do posledného menu/hernej obrazovky.



Obrázok 2. Menu.

3. Začnite hrať šach

Pri prvom použití Centauru sa odporúča batériu úplne nabiť. Na nabitie pripojte adaptér podľa pokynov v rýchloch návode.

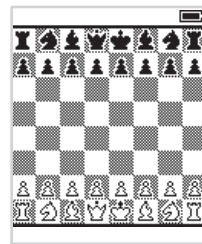
Začatie hry

Zapnite Centaur stlačením tlačidla „Play/Pause“ (Prehrať/Pozastaviť). Počas spúšťania Centaur vydá pípnutie, rozsvietia sa LED diódy na doske a detekujú sa šachové figúrky.

Umiestnite figúrky na dosku do ich počiatočnej pozície.

Teraz môžete urobiť svoj prvý ťah a hra sa začne. Nemusíte stláčať políčka, ale môžete figúrky jednoducho presúvať tak, ako by ste to robili na bežnej šachovnici.

Na vypnutie Centauru podržte tlačidlo „Play/Pause“ stlačené tri sekundy. Ozve sa krátky tón. Počas vypínania LED dióda v pravom rohu pomaly bliká, kým sa Centaur úplne nevypne.



Obrázok 3. Počiatočná poloha.

Indikácia LED

Pri vykonaní ťahu sa cieľové políčko na krátko rozsvieti, čo znamená, že Centaur rozpoznala váš ťah. Centaur teraz premýšľa o svojom ťahu. Ťah Centaura bude označený striedavým blikaním počiatočného políčka a cieľového políčka figúrky, ktorú chce presunúť. Blikanie sa zastaví hneď, ako vykonáte ťah za Centaura. Potom je na rade váš ťah a môžete vykonať ďalší ťah.

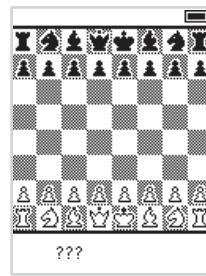
Vždy sa môžete rozhodnúť ignorovať naznačený ťah, ktorý chce Centaur urobiť, a namiesto toho urobiť iný ťah za Centaura. Centaur automaticky rozpozná akýkoľvek iný ťah, ktorý urobíte, a hra bude pokračovať týmto ťahom.

Neplatný ťah

Ak vykonáte ťah, ktorý nie je podľa pravidiel šachu povolený, počiatočné a cieľové políčko budú rýchlo blikáť a ak je zapnutý zvuk, ozve sa pípnutie. Na displeji sa zobrazia tri otázniky, ktoré označujú nepovolený ťah. Blikanie políčok sa zastaví, keď sa figúrka vráti na pôvodné políčko alebo keď vykonáte povolený ťah.

Tri otázniky sa zobrazia, keď:

- Centaur dal vášho kráľa do šachu, ale váš ťah nebránil proti šachu; bránite sa proti šachu buď presunutím figúrky medzi vášho kráľa a útočiacu figúrku, alebo zajatím útočiacej figúrky, alebo presunutím vášho kráľa na políčko, kde už nie je v šachu.
- Centaur zistil ťah, ktorý je v rozpore s pravidlami pohybu tejto figúrky; skontrolujte, či ste figúrku umiestnili na správne cieľové políčko v súlade s pravidlami pohybu pre túto konkrétnu figúrku.
- Centaur nedokáže rozpoznáť figúru; skontrolujte, či ste figúru umiestnili do stredu cieľového pola.



Obrázok 4. Tri otázniky.

Ťah nie je správne detegovaný.

V zriedkavých prípadoch Centaur nesprávne rozpozná ťah. Tento problém môžete ľahko vyriešiť zdvihnutím figúrky a jej opätovným umiestnením na cieľové pole. Môžete tiež vrátiť figúrku na jej pôvodné pole a zopakovať jej ťah.

Vrátenie ťahu

Centaur vám umožňuje vrátiť jeden alebo viac ťahov. Môžete vrátiť toľko ťahov, koľko chcete, ale vždy to musíte urobiť presne v opačnom poradí, v akom boli ťahy pôvodne vykonané. Ak chcete vrátiť ťah, jednoducho položte figúrku späť na políčko, z ktorého pochádza. V zozname ťahov si môžete pozrieť, aké ťahy boli vykonané a v akom poradí. Pri vracaní ťahov postupujte jeden po druhom, najskôr vráťte posledný ťah a tak ďalej. Centaur automaticky zistí, keď vracate ťahy, a automaticky upraví zoznam ťahov a pozíciu na šachovnici, ako je uvedené na displeji.

Tip

Centaur môže navrhnúť dobré ťahy. Stlačením tlačidla „Tip/Alternatívny ťah“ Centaur označí najlepší ťah, ako aj niekoľko alternatív. Akonáhle vykonáte ťah na doske, obrazovka s tipom zmizne. Ťah, ktorý vykonáte, nemusí byť jedným z navrhovaných ťahov. Obrazovku s tipom môžete skryť aj opätovným stlačením tlačidla tipu.

Je možné nepretržite dostávať nápovedy pri každom ťahu zapnutím možnosti „Hint“ (Nápoveda) v ponuke „Display“ (Zobrazenie) (pozri obr. 12). Ak je táto možnosť zapnutá, pri každom ťahu sa v spodnej časti displeja zobrazí nápoveda.

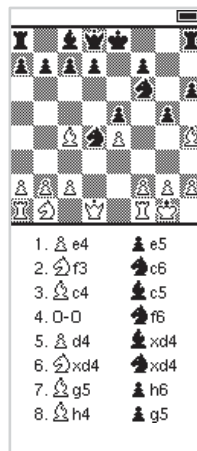
Alternatívny ťah

Tlačidlo „Tip/Alternatívny ťah“ môžete použiť aj na získanie návrhov na ťah počítača. Ak je na ťahu Centaur, najskôr vám ukáže svoj najlepší ťah. Stlačením tlačidla „Tip/Alternatívny ťah“ sa na displeji zobrazia alternatívne ťahy. Kedykoľvek sa môžete rozhodnúť, či chcete hrať navrhovaný ťah, jeden z alternatívnych ťahov alebo úplne iný ťah.

Centaur prijme akýkoľvek ťah, ktorý zahrajete, ako svoj vlastný ťah a bude pokračovať v hre. Obrazovka s alternatívnymi ťahmi zmizne hneď po vykonaní ťahu. Vždy môžete urobiť iný ťah, ako je uvedený na displeji. Displej s navrhovanými alternatívnymi ťahmi zmizne opätovným stlačením tlačidla „Tip/Alternatívny ťah“.

Dlhé a krátke rošáda

Dlhé rošáda je na displeji označená ako 0-0-0 a krátka rošáda ako 0-0. Tento ťah vykonáte tak, že najskôr presuniete kráľa o dve políčka a potom vežu.



Obrázok 5. Vrátenie ťahu/zoznam ťahov.



Obrázok 6. Nápoveda.

Promócia pešiaka

Keď pešiak dosiahne druhú stranu šachovnice, je povýšený na inú figúru. Na displeji sa zobrazia rôzne figúry, z ktorých si môžete vybrať. Ak nevyberiete žiadnu figúru, Centaur predpokladá, že chcete, aby sa pešiak premenil na kráľovnú. V takom prípade môžete jednoducho zahrať ďalší ťah Centaura a pokračovať v hre. Ak chcete premeniť pešiaka na inú figúru, vyberte ju stlačením tlačidla „Hore“ a „Dole“ a potvrdte svoj výber stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Výberová obrazovka zmizne a vy môžete pokračovať v hre.

Ukončenie hry

Hru vyhrávate, ak ste Centaura dostali do šachu, alebo prehrávate, ak Centaur dostal vás do šachu. Ďalšími dôvodmi ukončenia hry sú remíza, patová situácia alebo nedostatok figúr na šach. Výsledok hry sa zobrazuje na displeji.

- **Šachmat**

Šachmat sa zobrazuje ako 1-0 (vyhrali bieli) alebo 0-1 (vyhrali čierni) a na displeji sa zobrazí nápis „Checkmate“ (Šachmat).

- **Patro**

Hra končí remízou, ak hráč, ktorý má ťahať, nemá žiadny povolený ťah a jeho kráľ nie je v šachu. Hra sa považuje za ukončenú „patovou situáciou“. Výsledok hry je remíza a na displeji sa zobrazí „Stalemate“ (patová situácia).

- **Remíza**

V prípade remízy sa hra končí nerozhodným výsledkom. Na displeji sa zobrazí zápis „½ - ½“ s označením „Remis“.



Obrázok 7. Promócia pešiaka.

Začatie novej hry

Ak chcete začať novú hru, jednoducho umiestnite všetky figúrky do počiatočnej pozície. Akonáhle Centaur zistí, že figúrky sú v počiatočnej pozícii, automaticky začne novú hru. Počujete pípnutie (ak je zvuk zapnutý), ktoré signalizuje, že je možné začať novú hru.

Pozor! Informácie o predchádzajúcej hre sa vymažú hneď po dokončení nastavenia počiatočnej pozície pre novú hru; predchádzajúcu hru už nebude možné zobraziť.

Odloženie a opätovné spustenie hry

Hru môžete prerušiť a pokračovať v nej neskôr. Počas hry jednoducho vypnite Centaur stlačením tlačidla „On/Off“ na 3 sekundy. Ak chcete, môžete figúrky z hracej dosky odstrániť. Pri opätovnom spustení Centaur sa na displeji zobrazí pozícia prerušenej hry. Ak ste figúrky odstránili, vráťte ich na miesto uvedené na displeji a môžete pokračovať v hre.

Pozor! Neumiestňujte figúrky do počiatočnej pozície. Ak tak urobíte, vaša aktuálna hra bude odstránená z pamäte dosky.

4. Herný režim

Centaur má tri herné režimy: Priateľský, Náročnejší a Expert. Keď Centaur prvýkrát zapnete, je v režime „Priateľský“. Z menu „Herný režim“ môžete odísť stlačením tlačidla „Prehrať/Pozastaviť“. Výber potvrdíte stlačením tlačidla „OK“. Režim môžete zmeniť kedykoľvek, aj počas hry. Zmena režimu nemá vplyv na rady, pretože počítač vždy navrhne najsilnejšie ťahy.

- **Priateľský**

Možnosť „Priateľský“ vám dáva spravodlivú šancu na výhru. Počas hry Centaur analyzuje vašu hru a určuje vašu silu. Centaur bude hrať na vašej úrovni zručností, aby ste mali rovnocenného súpera. Je to ideálny režim pre uvoľnenú, zábavnú a poučnú hru šachu.

- **Náročný**

Režim „Challenging“ je o niečo náročnejší. Je to ideálny režim, ak chcete zdokonaľiť svoje zručnosti a hrať proti súperovi, ktorý je o niečo silnejší ako vy. Centaur bude naďalej hrať na vašej úrovni, ale bude častejšie používať silnejšie ťahy.

- **Expert**

V režime „Expert“ bude Centaur hrať na plný výkon bez prispôbovania sa vašej úrovni alebo sile hry.

Game mode	
Level	
☒	Friendly
☐	Challenging
☐	Expert
Computer	
☒	Plays black
☐	Plays white
☐	Analyses

Obrázok 8. Režim hry.

Počítač hrá

V podmenu Režim hry môžete určiť farbu, ktorou má počítač hrať. Farbu hry počítača môžete nastaviť na „Čiernu“ alebo „Bielu“.

- **Čierna**

Keď zapnete Centaur a začnete hrať, predpokladá sa, že hráte s bielymi figúrkami a Centaur hrá s čiernymi figúrkami. V podmenu „Režim hry“ môžete zmeniť farbu, s ktorou chcete, aby Centaur hral.

- **Biela**

Ak sa rozhodnete hrať s čiernymi figúrkami a chcete, aby Centaur hral s bielymi, doska na displeji sa otočí. Biela figúrky budú na druhej strane dosky. Figúrky na skutočnej doske budete musieť vymeniť sami.

- **Analýzy**

Výberom tejto možnosti bude Centaur sledovať hru hranú na šachovnici. Počas hry Centaur nebude navrhovať žiadne ťahy a políčka sa nebudú rozsvieť. Ak stlačíte tlačidlo „Hint“ (Nápoveda), uvidíte nápovedy. Centaur vám oznámi, či bol vykonaný ťah dobrý, alebo či existuje lepšia možnosť. Tento režim analýzy môžete teda použiť na prehranie a analýzu hry. Je to tiež dobrá možnosť hrať s protivníkom bez rozsvietenia políček. Možnosť „Hint“ (Nápoveda) zostáva k dispozícii a môže vám pomôcť zlepšiť vašu hru.

Skóre

Centaur používa číslo, aby priradil hodnotu každej pozícii. Pomocou tohto skóre (počítačové hodnotenie) Centaur porovnáva pozíciu bielych figúr s pozíciou čiernych figúr. Kladné skóre („+“) znamená, že biele figúry sú v lepšej pozícii; záporné skóre („-“) znamená, že čierne figúry sú v lepšej pozícii. Skóre sa vzťahuje na hodnotu figúr. Napríklad, ak biele majú o jedného pešiaka viac ako čierne, skóre je „+1“. Ak však čierne majú o štyroch pešiakov viac ako biele, skóre je „-4“. Skóre súvisí s materiálovou hodnotou jednotlivých šachových figúr: pešiak má hodnotu 1 bod, jazdec alebo strelca 3 body, veža 5 bodov a kráľovná 9 bodov.

Keď Centaur hodnotí pozíciu, nepozerala sa len na materiálové rozdiely medzi bielymi a čiernymi, ale berie do úvahy aj pozíciu figúr, či sú aktívne alebo pasívne a či existujú v pozícii nejaké taktické možnosti. Porovnaním skóre rôznych ťahov môžete zistiť, ktoré ťahy vedú k lepšej pozícii.

5. Hrací čas

Pri hre proti Centaurovi je možné použiť hodiny.

Herný časovač je štandardne vypnutý. Zapnite ho stlačením tlačidla „Ok/Menu“ a následným výberom možnosti „Herný čas“. Môžete vybrať nasledujúce časy hry: 2, 5, 10, 20, 30, 45, 60 alebo 90 minút na hráča na hru. Pomocou šípok prechádzate ponukou a svoj výber potvrdíte stlačením tlačidla „Ok“. Hru spustíte a ponuku opustíte stlačením tlačidla „Play-Pause“. Čas na hodinkách sa zobrazí na displeji.

Hodiny sa spustia hneď, ako urobíte svoj prvý ťah. Hodiny hry Centaur budú odpočítavať a zastavia sa hneď, ako Centaur označí svoj ťah. Po tom, ako urobíte ťah Centaura na šachovnici, vaše hodiny sa spustia a budú pokračovať v odpočítavaní. Pomocou tlačidla „Play-Pause“ môžete kedykoľvek zastaviť hodiny a pozastaviť hru.

Keď hráč dosiahne ako prvý 0:00:00 a vyčerpá všetok svoj čas, vedľa hodín sa zobrazí vlajka. Hra však môže pokračovať aj vtedy, keď hodiny dosiahnu 0:00:00.

6. Začnite z pozície v hre/nastavte figúrky

Môžete nastaviť pozíciu a pokračovať v hre z tejto pozície. Túto funkciu môžete využiť na analýzu alebo prehratie zaujímavej pozície alebo na vyriešenie šachovej úlohy.

Existujú dva spôsoby nastavenia pozície: začať so štartovnou pozíciou alebo začať s prázdnu šachovnicou.

Nastavenie zo štartovacej pozície

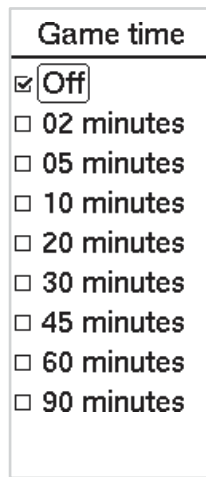
Najjednoduchší spôsob nastavenia pozície je začať v počiatočnej pozícii.

Na to najprv umiestnite všetky figúrky do počiatočnej pozície, ako keby ste chceli začať novú hru. Môžete to urobiť na hlavnej obrazovke pred vstupom do menu a výberom možnosti „Nastaviť figúrky“.

V tomto momente môžete zdvihnúť figúrku a presunúť ju na ľubovoľné políčko (alebo ju odstrániť z dosky). Presúvanie figúrok počas prípravy nemusí byť v súlade s pravidlami šachu.

Centaur si pamätá, ktorý kameň bol zdvihnutý ako posledný, a každý ďalší kameň, ktorý umiestnite na šachovnicu, bude toho istého typu. Typ kameňa sa zobrazí aj na displeji Centaura. Umiestňovanie figúrok týmto spôsobom je veľmi intuitívne, čo zistíte, keď to niekoľkokrát vyskúšate.

Keď nastavíte požadovanú pozíciu na doske, stlačte tlačidlo „Ok/ Menu“. Na displeji sa zobrazia nasledujúce nastavenia (pozri obr. 11).



Obrázok 9. Hrací čas.



Obrázok 10. Nastavené figúrky.

Smer hry

Po nastavení požadované pozice na šachovnici je potřebné Centaurovi určit, kdo je na tahu a v akom směre sa pohybuju figúrky.

- **Biela** 
Smer hry bielych pešiakov je na šachovnici zdola nahor šachovnici.
- **Biela** 
Herný smer bielych pešiakov je zhora nadol na šachovnici.

Aby ste mohli

Teraz určite, ktorá strana má v danej pozícii ťahať.

- **Biela**
Vyberte bielu, ak biela musí urobiť prvý ťah v pozícii.
- **Čierna**
Nastavte čiernu, ak čierna musí urobiť prvý ťah.

Set pieces	
Direction	
☒	White 
☐	White 
To move	
☒	White
☐	Black
Computer	
☒	Plays black
☐	Plays white
☐	Analyses

Obrázok 11. Druhé zobrazenie nastavených figúr.

Počítač hrá s

Ak chcete hrať pozíciu proti Centaurovi, musíte teraz určiť, či Centaur hrá s čiernymi alebo bielymi figúrkami. Alternatívne môžete nastaviť Centaura tak, aby analyzoval pozíciu.

- **Biela**
Nastavte bielu, ak chcete, aby Centaur hral s bielymi figúrkami.
- **Čierna**
Nastavte čiernu, ak chcete, aby Centaur hral s čiernymi figúrkami.
- **Analýza**
Keď zvolíte túto možnosť, Centaur analyzuje hru. Centaur počas hry nevykoná žiadne ťahy a políčka sa nerozsvietia. Ak stlačíte tlačidlo s otáznikom, uvidíte nápovedy. Centaur označí, či bol vykonaný ťah dobrý, alebo či existuje lepšia možnosť. Stlačte tlačidlo „Play/Pause“ (Prehrať/Pozastaviť) na potvrdenie nastavení. Ak je pozícia na šachovnici a nastavenie, ktoré ste vykonali, povolené, Centaur prejde do herného menu. Potom môžete začať hru z nastavenej pozície.

Pozícia alebo nastavenie nie je povolené

Ak nastavenia alebo pozícia na šachovnici nie sú povolené, ozve sa pípnutie a Centaur sa vráti na obrazovku nastavení. Ak sa tak stane, skontrolujte, či nastavená pozícia spĺňa pravidlá šachu. Skontrolujte napríklad nasledujúce:

- Je na šachovnici jeden biely a jeden čierny kráľ?
- Je jeden z kráľov v šachu, ale ťah je na druhej strane?
- Je na prvej alebo poslednej rade pešiak?
- Je na šachovnici príliš veľa figúr jedného typu? Napríklad nie je povolené mať dvoch kráľov rovnakej farby alebo deväť pešiakov rovnakej farby.
- Postavenie nemôže byť okamžite mat.

Ak v tomto momente chcete vymeniť jeden diel za iný, môžete tak urobiť nasledovne:

- Zdvihnutím dielu, ktorý chcete vymeniť.

- Pomocou šípok vyberte ikonu dielu, na ktorý chcete zdvihnúť diel vymeniť.
- Položte zdvihnutý diel na požadované políčko.
- Kameň sa teraz zmenil na vybraný kameň.

Nastavenie z prázdnej dosky

Ďalším spôsobom nastavenia pozície je začať s prázdnu doskou. Prejdite do menu „Nastaviť figúrky“. Pomocou šípok vyberte ikonu figúrky, ktorú chcete umiestniť na šachovnicu. Potom umiestnite figúrku na šachovnicu na určené políčko. Ak chcete umiestniť viac figúrok rovnakého typu, môžete teraz umiestniť všetky figúrky tohto typu.

Potom môžete pomocou šípok vybrať ďalšie figúrky a zopakovať vyššie uvedené kroky.

Pri umiestňovaní dielov dbajte na správny výber ikon. Ak ste omylom umiestnili nesprávny diel, môžete to napraviť opätovným výberom správnej ikony.

Po dokončení nastavenia polohy vyberte tlačidlo „Ok/menu“ a vykonajte výbery v ďalšej obrazovke menu, ako je uvedené vyššie v časti „Nastavenie zo štartovacej polohy“.

7. Displej

Informácie zobrazené na displeji je možné prispôsobiť podľa vašich preferencií.

Pomocou šípok prechádzajte ponukou a stlačením tlačidla „Ok/menu“ zapínajte alebo vypínajte jednotlivé možnosti. Ponuku opustíte stlačením tlačidla „Play/Pause“. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, stlačte tlačidlo „Back“.

Doska

Šachovnicu je možné na displeji zapnúť alebo vypnúť. Šachovnica zobrazuje všetky vaše ťahy. Ak chcete ťah vziať späť, uvidíte polohu šachovej figúrky na šachovnici.

Hodiny

Hodiny je možné zapnúť alebo vypnúť na displeji. Hodiny sa zobrazia hneď po nastavení „Hracieho času“ v hlavnom menu.

Skóre

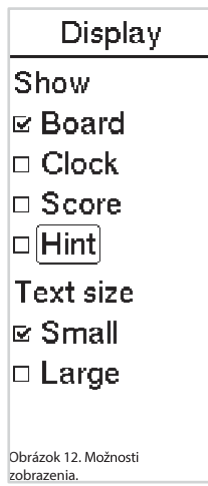
Skóre je možné zapnúť alebo vypnúť na displeji. Skóre zobrazuje silu vašej pozície alebo pozície Centaura, ale aj silu možného ťahu.

Tip

Nápovedu je možné na displeji zapnúť alebo vypnúť. Centaur vám môže poskytovať nápovedy a navrhovať dobré ťahy. Ak je táto možnosť aktivovaná, pri každom ťahu sa na displeji zobrazí nápoveda. Ak túto funkciu deaktivujete, môžete si nápovedu vyžiadať stlačením tlačidla „Nápoveda / Alternatívny ťah“.

Zoznam ťahov

Centaur označuje ťahy v hre. Tento zoznam sa môže zobrazovať malým alebo veľkým písmom.



8. Zvuk

Zvuk je štandardne zapnutý. Zvuk zaznie, keď:

- Spustení Centauro a pri jeho vypnutí
- Pri vykonaní neplatného ťahu
- Centaur sa vypne po 30 minútach nečinnosti
- Bola nastavená neplatná pozícia „Set pieces“
- Pri tvrdom resete

Keď je zvuk vypnutý, pri zapnutí Centaura počujete len krátke pípnutie.

9. Svetlo

Intenzitu LED diód je možné nastaviť na nízku, strednú alebo vysokú. Pri hraní v tmavej miestnosti je možné LED diódy stlmiť. Pri hraní vonku alebo na slnku je možné intenzitu zvýšiť.

10. Jazyk

Predvolene je Centaur nastavený na angličtinu. Je možné ho nastaviť na nemčinu, angličtinu, španielčinu, francúzštinu, taliančinu, holandčinu, poľštinu, ruštinu alebo turečtinu.

11. Úspora energie

Po 30 minútach nečinnosti sa Centaur vypne. Keď je aktivovaný zvuk, ozve sa krátke pípnutie. Aktuálna hra sa uloží. (pozri časť „Pozastavenie a obnovenie hry“).

Nútené vypnutie

Ak Centaur prestane počas hry reagovať a nedá sa vypnúť, môžete ho nútene vypnúť podržaním tlačidla „Play/Pause“ na 10 sekúnd. Centaur sa potom vráti do továrenských nastavení.

12. Príslušenstvo

Obsah:

- Elektronická šachovnica
- Šachové figúrky (s dvoma kráľovkami pre každú farbu)
- Univerzálny napájací adaptér
- Návod
- Stručný návod

13. Údržba a podpora

Z dôvodu záruky a budúcich aktualizácií zaregistrujte svoj Centaur na našej webovej stránke. Pre registráciu produktu prejdite do sekcie podpory na webovej stránke DGT a vyberte „Zaregistrujte svoj produkt“.

Centaur je vybavený vysoko kvalitným povrchom s potlačou šachovnice. Pri šetrnom zaobchádzaní vám bude slúžiť mnoho rokov bez problémov. Na čistenie dosky používajte jemne navlhčenú mäkkú handričku. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky.

Ak máte akékoľvek otázky, na ktoré táto príručka neodpovedá, pozrite si časté otázky v sekcii podpory na našej webovej stránke. Ak v sekcii častých otázok nenájdete riešenie, neváhajte kontaktovať oddelenie podpory DGT

14. Záručné podmienky

Centaur spĺňa naše najvyššie štandardy kvality. Ak napriek našej starostlivosti pri výbere komponentov, materiálov, výrobe alebo preprave sa na vašom zariadení Centaur prejaví vada v priebehu prvých dvoch rokov od zakúpenia, kontaktujte predajcu.

Centaur čistite iba mäkkou vlhkou handričkou. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky.

Záruka je platná len v prípade, že sa produkt používa primerane a obozretne, tak ako je určené. Záruka sa stáva neplatnou, ak bol produkt nesprávne používaný alebo ak boli vykonané akékoľvek neoprávnené pokusy o jeho úpravu bez predchádzajúceho výslovného písomného súhlasu podpory DGT alebo jedného z autorizovaných servisných centier DGT. Zoznam servisných centier nájdete na webovej stránke DGT.

Ak máte akékoľvek otázku týkajúcu sa produktu Centaur, na ktoré nenájdete odpoveď v tejto príručke, pozrite si časté otázky na našej webovej stránke.

15. Upozornenie

Spoločnosť Digital Game Technology vynaložila všetko úsilie, aby informácie v tejto príručke boli správne a úplné. Nezodpovedá však za žiadne chyby alebo opomenutia. Spoločnosť Digital Game Technology si vyhradzuje právo zmeniť špecifikácie hardvéru a softvéru opísané v tejto príručke bez predchádzajúceho upozornenia.

Žiadna časť tejto príručky nesmie byť reprodukováaná, prenášaná ani prekladaná do žiadneho jazyka v akejkoľvek forme a akýmkoľvek spôsobom bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Digital Game Technology.

16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom

DGT Centaur používa nasledujúci softvér s otvoreným zdrojovým kódom:

Python, platí licencia Python Software Foundation (PSF). Python-Chess,

platí GNU Public License verzia 3 (GPL3).

Spoločnosť DGT by rada poďakovala mnohým vývojárom softvéru, ktorí nám umožnili vyvinúť Centaur pre mnohých milovníkov šachu po celom svete.

17. Technické špecifikácie

Veľkosť dosky	444,5 x 400,5 mm (17,5" x 15,8")
Veľkosť štvorca	48 x 48 mm (1,9" x 1,9")
Napájanie	Dodávané s USB káblom
Puzdro	Priehľadný plastový rám z PC s vysoko kvalitným potlačou šachovnice.
Hrubá hmotnosť	2,3 kg (81,1 oz.) Šachový počítač, šachové figúrky, kábel, dokumentácia a obal.



DGT Centaur spĺňa smernice 2004/108/ES a 2011/65/EÚ.



Tento výrobok je označený symbolom recyklácie, ktorý označuje, že na konci svojej životnosti musí byť výrobok zlikvidovaný v príslušnom zbernom mieste odpadu podľa miestnych predpisov. Nevyhadzujte výrobok do bežného domáceho netriedeného odpadu.



Tento produkt nie je vhodný pre deti vo veku 0 – 3 roky. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo zadusenia.



Tento DGT Centaur spĺňa predpisy nemeckej ochranné známky „Der Grüne Punkt“ spoločnosti Duales System Deutschland GmbH.

MAN_12011_DGT Centaur_ver 1.0_4LANG
© Copyright 2019 Digital Game Technology BV
DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede Holandsko digitalgametechnology.com

Deutsch

Obsah

1. Úvod	15
2. Vysvetlenie tlačidiel	16
Ovládanie menu	16
3. Začíname s hrou šachu	17
Začiatok hry	17
Osvetlené políčka	17
Nepovolené ťahy	17
Ťah nie je správne rozpoznaný	18
Vrátenie ťahu	18
Tip	18
Alternatívny ťah	18
Krátka a dlhá rošáda	18
Premena pešiaka	19
Hra končí	19
Šachmat	19
Patt	19
„Remís“ (remíza)	19
Začať novú hru	19
Pozastaviť a pokračovať v hre	19
4. Herný režim	20
Počítač hrá za bielych alebo čiernych	20
Body	20
5. Hrať s hodinami	21
6. Zahať hru/	
Umiestnenie figúrok	21
Postavenie z východiskovej pozície – vybudovanie	21
Smer hry	22
Na ťahu	22
Počítač	22
Pozícia alebo nastavenie nie je povolené	22
Postavenie na prázdnom ihrisku	23
7. Zobrazenie	23
Šachovnica	23
Uhr	23
Body	23
Tip	23
Zoznam vlakov	23
8. Ton	24
9. Licht	24
10. Jazyk	24
11. Úspora energie	24
12. Obsah dodávky	24
13. Údržba a podpora	24
14. Záručné podmienky	25
15. Vylúčenie zodpovednosti	25
16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom	25
17. Technické údaje	25

1. Úvod

Blahoželáme vám k nákupu DGT Centaur, vášho perfektného šachového partnera!

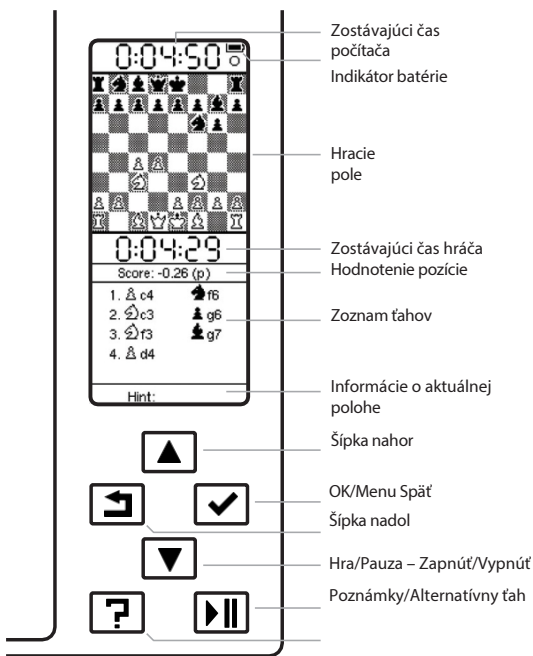
Šach je najzábavnejší, keď je pre vás výzvou, ale stále máte šancu vyhrať. Najmä ak hráte proti súperovi s porovnateľnou alebo o niečo vyššou úrovňou hry. Presne to ponúka Centaur. Obsahuje jedinečný systém analýzy vašich ťahov počas hry. Tieto informácie sa používajú na to, aby vás vyzývali na vašej osobnej úrovni hry. Okrem toho Centaur hrá ľudským spôsobom, aby vám poskytol ten najlepší herný zážitok.

Tento vysoko rozvinutý šachový počítač DGT má senzorovú hraciu plochu s inovatívnymi okrúhlymi LED svetlami v poliach, ktoré zobrazujú ťahy. Nemusíte sa pozerat' na displej, ale môžete sa plne sústrediť na hracie pole a figúrky.

Vedľa hracej plochy sa nachádza vysoko kvalitný displej EPaper (elektronický papier), na ktorom môžete meniť nastavenia, zobraziť záznam hry, zobrazenie hracej plochy, tipy alebo hodnotenie počítača. Tento displej ponúka príjemný kontrast, ktorý nezaťažuje oči, a je optimálne čitateľný za všetkých svetelných podmienok a z akéhokoľvek uhla pohľadu.

Všetko toto je zabalené v ľahkej, moderne navrhutej šachovnici s figúrkami DGT Designer, aby ste si mohli najobľúbenejšiu doskovú hru sveta užívať kdekoľvek a kedykoľvek. Centaur je tu pre vás, aby bol vašim dokonalým šachovým partnerom.

Prajeme vám veľa zábavy pri hraní šachu!



Obrázok 1. Vysvetlenie tlačidiel.

2. Vysvetlenie tlačidiel



Šípka nahor

Pomocou šípky nahor sa môžete pohybovať nahor v zobrazení. Môžete držať tlačidlo stlačené, aby ste sa pohybovali rýchlejšie nahor.



Šípka nadol

Pomocou šípky nadol sa môžete pohybovať nadol v zobrazení. Ak podržíte tlačidlo stlačené, budete sa pohybovať rýchlejšie nadol.



Späť

Pomocou tlačidla Späť sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku. Ak sa nachádzate v hernom zobrazení, toto tlačidlo obnoví obraz.



Ok/Menu

Tlačidlo Ok/Menu (s začiarknutím) potvrdzuje výber. Ak sa nachádzate v hernom zobrazení, pomocou tohto tlačidla sa dostanete do hlavného menu a odtiaľ do príslušných podmenu.



Otáznik

Toto tlačidlo poskytuje pomoc. Ak stlačíte toto tlačidlo, Centaur vám poskytne tip alebo alternatívu k ťahu.



Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť

Týmto tlačidlom zapnete alebo vypnete Centaur. Okrem toho môžete spustiť a zastaviť hodiny, ak hráte hru na čas.

Ovládanie menu

Na ovládanie menu stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Otvorí sa hlavné menu. Pomocou tlačidiel „šípka nahor“ a „šípka nadol“ môžete prechádzať menu. Pomocou tlačidla „Ok/Menu“ môžete vybrať ďalšie podmenu. Ak je kurzor na jednej z možností, môžete stlačením tlačidla „Ok/Menu“ aktivovať alebo deaktivovať aktuálny výber. Tlačidlom „Späť“ sa vrátite do posledného menu/zobrazenia hry.



3. Začínáme s hrou šachu

Odporúčame úplne nabiť Centaur, ak zariadenie používate po prvýkrát. Na to pripojte napájací adaptér k šachovému počítaču.

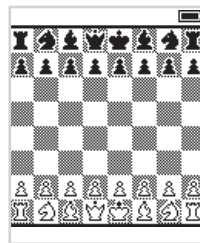
Začiatok hry

Centaur zapnete stlačením tlačidla „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“. Pri spustení Centaur vydá zvukový signál a rozsvietia sa LED indikátory na hracích poliach. Počas tejto doby sa tiež určia figúrky na hracej ploche.

Pred začatím hry umiestnite figúrky do počiatočnej pozície na hracej ploche.

Teraz môžete vykonať svoj prvý ťah a hra sa začne. Figúrky sa môžu umiestňovať ako na bežnej šachovnici, nie je potrebné ich pritláčať na hraciu plochu.

Ak chcete vypnúť Centaura, stlačte tlačidlo „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“ na tri sekundy. Ozve sa krátky tón a svietiaci kruh v pravom dolnom rohu pomaly bliká, kým sa zariadenie nevypne a svetlo nezhasne.



Obrázok 3. Východisková pozícia.

Osvetlené polia

Po vykonaní ťahu sa cieľové pole na krátko rozsvieti. To znamená, že Centaur rozpoznala váš ťah a teraz premýšľa nad svojím vlastným ťahom. Centaur zobrazí svoj ťah striedavým rozsvietením počiatočného a cieľového poľa. Akonáhle vykonáte jej ťah, obe polia zhasnú a je opäť na rade.

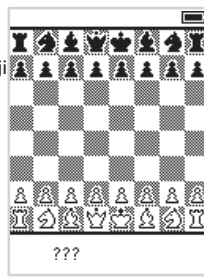
Upozorňujeme, že počas hry sa môžete kedykoľvek rozhodnúť ignorovať ťah navrhnutý Centauirom a zahrat iný ťah. Centaur tento ťah automaticky rozpozná a akceptuje a pokračuje v hre.

Nepovolené ťahy v hre

Ak vykonáte ťah, ktorý nie je v súlade s pravidlami, kruhy pod počiatočným a cieľovým poľom začnú rýchlo blikáť a ozve sa akustický signál (ak nie je zvuk vypnutý). Na displeji sa zobrazia tri otázniky, ktoré upozorňujú, že ťah nie je povolený podľa pravidiel šachu. Akonáhle vrátite figúrku späť alebo vykonáte platný ťah, políčka zhasnú a hra pokračuje ďalej.

Tri otázniky sa zobrazia na displeji, ak:

- Centaur vám dal šach a vy ste šach neodrazili.
haben: Postavte figúru medzi kráľa a útočiacu figúru, zoberte útočiacu figúru alebo presuňte kráľa na pole, ktoré nie je ohrozené.
- Vykonali ste ťah, ktorý nie je v súlade s pravidlami. Skontrolujte, či ste figúrku umiestnili na správne cieľové políčko.
- Centaur nerozpoznal hranú figúru. Skontrolujte, či je figúra správne umiestnená uprostred poľa.



Obrázok 4. Tri otázniky.

Ťah nie je správne rozpoznávaný

V zriedkavých prípadoch sa môže stať, že Centaur nesprávne rozpozná ťah. Tento problém môžete jednoducho vyriešiť tak, že figúrku krátko zdvihnete a opäť ju umiestnite na cieľové pole. Môžete tiež vrátiť figúrku na počiatočné pole a zopakovať jej ťah.

Vrátenie ťahu späť v

S Centaur môžete vrátiť jeden alebo viacero ťahov. Môžete vrátiť toľko ťahov, koľko chcete, pokiaľ vrátené ťahy vykonáte v opačnom poradí. Ak chcete vrátiť ťah, presuňte figúrku späť do predchádzajúcej pozície. To platí aj pre ťah Centaura. Týmto spôsobom môžete vrátiť späť viacero ťahov, pokiaľ ich vrátime späť v opačnom poradí, v akom boli zahrané. Zahrané ťahy môžete vidieť v zozname notácií, ktorý sa zobrazuje na displeji. Centaur automaticky rozpozná, či ste vrátili späť ťahy, a prispôbiť zoznam notácií.

Tip

Centaur vám môže dať tipy a navrhnúť dobrý ťah. Stlačením tlačidla s otáznikom („Tip / Alternatívny ťah“)

Centaur zobrazuje najlepší ťah, ako aj ďalšie alternatívne ťahy. Ak sa následne vykoná ťah na hracej ploche, Centaur opäť skryje zobrazenie tipu. Vykonaný ťah nemusí pochádzať zo zoznamu tipov. Zobrazenie tipu môžete skryť aj opätovným stlačením klávesy s otáznikom.

Ak chcete mať tieto tipy vždy k dispozícii, aktivujte v nastaveniach možnosť „Tip“ (pozri obrázok 12). Ak je táto možnosť aktivovaná, pri každom ťahu sa v dolnej časti obrazovky zobrazí tip.

Alternatívny ťah Centaura

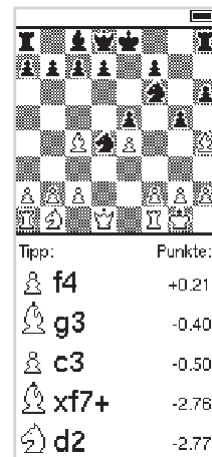
Pomocou klávesy s otáznikom („Tip / Alternatívny ťah“) môžete Centaura požiadať o alternatívu k ťahu počítača. Keď je na rade Centaur, najskôr zobrazí svoj najlepší ťah. Pomocou klávesy s otáznikom môžete na displeji zobrazit aj alternatívne ťahy. Kedykoľvek sa môžete rozhodnúť, či chcete hrať prvý ťah, vybrať jednu z alternatív alebo zahrať úplne iný ťah. Centaur tento ťah prijme ako svoj vlastný a pokračuje v hre. Zobrazenie alternatívnych ťahov zmizne, akonáhle vykonáte ťah na hracej ploche. Vždy môžete vykonať iný ťah ako tie, ktoré sa zobrazujú na displeji. Zobrazenie alternatívnych ťahov môžete skryť opätovným stlačením klávesy s otáznikom.

Krátka a dlhá rošáda ()

Krátka rošáda sa zobrazuje ako 0-0 a dlhá rošáda ako 0-0-0. Rošádu vykonáte tak, že najskôr presuniete kráľa o dve políčky a potom umiestnite vežu.



xml-ph-
0000@deepl.internal
Obrázok 5. Vrátenie ťahu / Zoznam
ťahov.



Obrázok 6. Zobrazenie tipu.

Premeniť pešiaka n

Keď pešiak dosiahne posledný rad na druhej strane hracej plochy, premení sa na inú figúru. Na displeji sa zobrazia figúry, z ktorých si môžete vybrať. Ak si nevyberiete žiadnu figúru, Kentaur predpokladá, že ste si vybrali dámu. V takom prípade môžete vykonať nasledujúci ťah a jednoducho pokračovať v hre. Ak sa chcete premeniť na inú figúru, vyberte pomocou šípok nahor a nadol figúru, na ktorú sa chcete premeniť, a stlačte tlačidlo OK/Menu (s začiar knutím). Obrazovka sa skryje a vy môžete pokračovať v hre.

Koniec hry

Hru vyhráte, ak dáte Centaurovi mat, alebo prehráte, ak Centaurovi dá mat vám. Ďalšími dôvodmi ukončenia hry sú „remíza“ (nerozhodný výsledok), patová situácia alebo nedostatočný materiál na dosiahnutie mata. Výsledok koncovej hry sa zobrazí na displeji.

• Šachmat

Šachmat sa zobrazuje ako 1-0 (vyhral biely) alebo 0-1 (vyhral čierny) a na displeji sa zobrazí nápis „Šachmat“.

• Patt

Patt nastáva vtedy, keď vy ani Centaur nemôžete vykonať žiadny regulérny ťah, ale kráľ nie je v šachu. Hra potom končí „remízou“ (nevyhrať) a na displeji sa zobrazí „Patt“.

• Remis (remíza)

Pri „Remis“ hra končí nerozhodne. Na displeji sa zobrazí „1/2 - 1/2“ a „Remis“.

Začatie novej hry

Ak chcete po skončení partie začať novú hru, vráťte figúrky do východiskovej pozície. Akonáhle sa figúrky nachádzajú v tejto pozícii, automaticky sa začne nová hra. Akustický signál (ak je zapnutý zvuk) oznamuje, že je možné začať novú partiu.

Upozorňujeme, že predchádzajúci priebeh hry sa vymaže, keď umiestnite figúrky do východiskovej pozície! Vaša predchádzajúca hra sa potom už nebude dať zobrazit'.

Pozastavenie hry a pokračovanie v hre „“

Ak chcete prerušiť prebiehajúcu partiu, môžete hru pokračovať neskôr. Vypnite Centaur počas hry stlačením a podržaním tlačidla „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“ na tri sekundy. Potom môžete figúrky podľa potreby odstrániť z hracej plochy. Keď Centaur opäť zapnete, na displeji sa zobrazí rozostavenie prerušenej partie. Ak ste medzitým figúrky odstránili, jednoducho ich znovu rozostavte na hracej ploche podľa rozostavenia a môžete pokračovať v hre.

Upozorňujeme, že ak umiestnite figúrky do počiatočnej pozície, hra sa vymaže!



4. Herný režim

Centaur má tri herné režimy: Priateľský, Ťažký a Expert. Keď Centaur zapnete po prvýkrát, je v režime „Priateľský“. Výberom iného herného režimu môžete zmeniť hernú úroveň. Výber potvrdíte tlačidlom „Ok/ Menu“. Hernú úroveň môžete zmeniť kedykoľvek, aj počas prebiehajúcej partie. Zmena úrovne hry nemá žiadny vplyv na návrhy ťahov („tipy“), pretože počítač vždy navrhuje najsilnejšie ťahy.

- **Priateľský**

S režimom „Priateľský“ máte dobré šance na výhru. Počas partie Centaur analyzuje vašu hru a určuje vašu úroveň. Centaur hrá na úrovni, ktorá zodpovedá vašej vlastnej sile, takže máte vždy vhodného súpera. Tento režim je ideálny pre zábavnú, príjemnú, uvoľnenú a poučnú šachovú hru.

- **Ťažký**

V režime „Ťažký“ je hra náročnejšia. Je to ideálny režim, ak chcete zlepšiť svoje schopnosti a baví vás hrať proti silnejšiemu súperovi. Centaur stále hrá na vašej úrovni, ale často vykonáva silnejšie ťahy.

- **Expert**

V režime „Expert“ počítač hrá na plný výkon a neprispôsobuje sa vašim schopnostiam ani vašej hre.

Počítač hrá bielymi alebo čiernymi ()

V podmenu „Herný režim“ môžete určiť farbu, ktorou má počítač hrať. Farbu hry počítača je možné nastaviť na „Čiernu“ alebo „Bielu“.

- **Čierna**

Ak zapnete Centaur a ihneď začnete hrať, Centaur predpokladá, že hráte bielymi a Centaur hrá čiernymi.

- **Biela**

Ak sa rozhodnete hrať sami za čiernych a nastaviť centaur na bielych, hracia plocha sa otočí na displeji a biele figúrky sa ocitnú na druhej strane hracej plochy. Figúrky na hracej ploche musíte potom tiež zodpovedajúcim spôsobom rozmiestniť.

- **Analýza**

S touto možnosťou Centaur analyzuje partiu. Centaur nevykonáva žiadne ťahy a polia nesvietia. Ak stlačíte klávesu s otáznikom, zobrazí sa okno s tipmi. Centaur ukáže, či bol zahratý ťah dobrý, alebo či existuje lepšia možnosť. Tento režim sa preto dá použiť na prehrávanie a analýzu partie. Režim „Analýza“ je tiež dobrou voľbou na hranie s protivníkom bez rozsvietenia polí. Zobrazenie s tipmi zostáva k dispozícii a môže pomôcť obom hráčom zlepšiť ich hru.

Body

Centaur používa číselnú hodnotu na zobrazenie hodnotenia pozície. Pomocou tohto „skóre“ (počítačové hodnotenie) Centaur porovnáva pozíciu bielych a čiernych figúr. Kladná hodnota znamená, že biely má lepšiu pozíciu, zatiaľ čo záporná hodnota znamená lepšiu pozíciu pre čierneho. Číslo udáva okrem iného relatívnu hodnotu figúr.

Spielmodus	
Niveau	
☒	Freundlich
☐	Schwierig
☐	Experte
Computer	
☒	Schwarz
☐	Weiß
☐	Analyse

Obrázok 8. Nastavenie herného režimu.

Ak má biely v porovnaní s čiernym o jedného pešiaka viac, hodnotenie je približne „+1“. Ak má čierny o štyroch pešiakov viac ako biely, hodnota bude približne „-4“. Hodnotenie sa do veľkej miery opiera o rozdiel v materiáli: pešiak má hodnotu jeden bod, jazdec alebo bežec 3 body, veža 5 bodov a dáma 9 bodov.

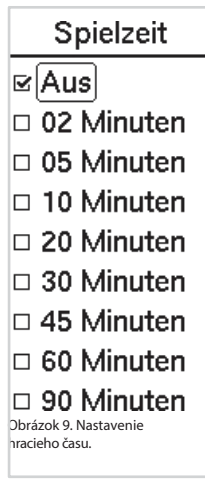
Centaur však nehodnotí pozíciu len na základe materiálového rozdielu medzi bielymi a čiernymi. Do hodnotenia pozície sa započítava aj poloha figúr, či sú pasívne alebo aktívne, ako aj mnoho taktických výpočtov. Ak porovnate hodnotenie rôznych ťahov, uvidíte, ktoré ťahy prinášajú lepší výsledok.

5. Hra s hodinami

Počas partie s Centaurom môžete používať hodiny. Hodiny sú štandardne vypnuté. Stlačením tlačidla „Ok/Menu“ môžete hodiny nastaviť. Vyberte podmenu „Hrací čas“. Pri hracích časoch môžete zvoliť 2, 5, 10, 20, 30, 45, 60 alebo Vyberte 90 minút na hráča. Pomocou šípok nahor a nadol prechádzajte ponukou. Výber potvrdíte stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Ak chcete hru okamžite spustiť a opustiť ponuku, stlačte tlačidlo „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“. Čas sa zobrazí na displeji.

Hodiny sa spustia pri prvom ťahu. Keď je na ťahu Centaur, hodiny odpočítavajú čas, kým sa nezobrazí ťah počítača s rozsvietenými políčkami, a potom zostanú stáť, kým nevykonáte ťah. Po vykonaní ťahu počítača sa opäť spustia vaše hodiny. Pomocou tlačidla „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“ môžete hodiny kedykoľvek počas hry zastaviť.

Hráčovi, ktorého hodiny vypršia ako prvé a zobrazujú „0:00:00“, sa vedľa hodín zobrazí vlajka. Ak vy alebo Centaur prekročíte prekročíte čas na premýšľanie, môžete pokračovať v hre ako zvyčajne.



6. Začať hru/umiestniť figúrky

S Centaur je možné vytvárať herné situácie na hracej ploche a pokračovať v hre z tejto pozície. Túto funkciu môžete použiť na analýzu zaujímavej situácie, na hranie alebo na riešenie šachovej úlohy.

Existujú dve možnosti, ako nastaviť postavenie figúr: z východiskovej pozície alebo z prázdneho hracej plochy.

Vytvorenie pozície z počiatočnej pozície

Počiatočná pozícia ponúka najjednoduchšiu možnosť vytvorenia pozície. Na tento účel umiestnite figúrky do počiatočnej pozície, ako keby ste chceli začať novú partiu. Môžete to urobiť už v hlavnom zobrazení displeja, skôr ako v ponuke vyberiete položku „Rozostavenie“.

Teraz môžete zdvihnúť figúrku a umiestniť ju na ľubovoľné pole alebo ju odstrániť z hracej plochy. Presun na iné pole nemusí byť vykonaný v súlade s pravidlami.



Obrázok 10. Ponuka Rozostavenie.

Centaur si zapamätá, ktorá figúrka bola zdvihnutá ako posledná. Všetky ďalšie figúrky, ktoré umiestnite na hrací plochu, budú rovnakého druhu. Druh figúrky sa tiež zobrazí na displeji. Po niekoľkých pokusoch zistíte, že tento spôsob nastavenia pozície je veľmi intuitívny.

Keď vytvoríte požadovanú pozíciu, stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Na displeji sa potom zobrazia nasledujúce nastavenia Obrázok 11.

Smer hry

Po rozostavení na hracej ploche musí Centaur vedieť, kto je na ťahu a v akom smere sa pohybujú pešiacy.

- **Biely** ▲
Smer hry bielych pešiakov je na hracej ploche zdola nahor.
- **Biela** ▼
Smer hry bielych pešiakov je na hracej ploche zhora nadol.

Na ťahu

Určíte, kto je na ťahu.

- **Biely**
Vyberte Biely, ak biely musí urobiť prvý ťah v tejto pozícii.
- **Čierny**
Vyberte Čierny, ak Čierny musí urobiť prvý ťah.

Počítač

Ak chcete hrať proti Centaurovi s touto pozíciou, určíte tu, či má Centaur hrať bielymi alebo čiernymi.

- **Biela**
Vyberte „Biela“, ak má Centaur hrať bielou.
- **Čierna**
Vyberte „Čierna“, ak má Centaur hrať čiernymi.
- **Analýza**
S touto voľbou Centaur analyzuje partiu. Centaur nevykonáva žiadne ťahy a polia nesvietia. Ak stlačíte klávesu s otáznikom, zobrazí sa okno s tipmi. Centaur ukáže, či bol zahratý ťah dobrý, alebo či existuje lepšia možnosť. Stlačte tlačidlo „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“, aby ste potvrdili nastavenia.
Ak je herná situácia a vaše nastavenia povolené, Centaur prejde na zobrazenie ihriska. Potom môžete začať hru z nastavenej pozície.

Pozícia alebo nastavenie nie je povolené v

Ak nie je situácia alebo nastavenie povolené, zaznie zvukový signál a Centaur opäť zobrazí nastavenie. V takomto prípade skontrolujte, či nastavenie zodpovedá pravidlám. Skontrolujte nasledujúce body:

- Nachádza sa na hracej ploche biely aj čierny kráľ?
- Stojí kráľ v šachu, keď je na ťahu druhý hráč?
- Je v zadnej rade pešiak?
- Je na hracej ploche príliš veľa figúrok jedného druhu? Napríklad nie sú povolené dva kráľi rovnakej farby. Rovnako nie je povolených deväť pešiakov rovnakej farby.
- Nesmiete byť v šachu.

Aufstellung

Spielrichtung

☒ Weiß ▲

☐ Weiß ▼

Am Zug

☒ Weiß

☐ Schwarz

Computer

☒ Schwarz

☐ Weiß

☐ Analyse

Obrázok 11. Rozostavenie,
druhý pohľad.

Môže sa stať, že budete chcieť zmeniť figúru na inú farbu alebo iný typ, napríklad kvôli chybe pri umiestňovaní alebo presúvaní. Postupujte takto:

- Zdvihnite figúru, ktorú chcete zmeniť.
- Pomocou šípok nahor/nadol prejdite na symbol figúrky, ktorú chcete zmeniť na práve zdvihnutú figúrku.
- Položte zdvihnutú figúrku na požadované pole.
- Figúrka teraz zmenila typ/farbu.

Postavenie na prázdnom ihrisku Vytvorenie zostavy ()

Môžete tiež vytvoriť hernú situáciu na prázdnom ihrisku. V ponuke vyberte položku „Aufstellung“ (Rozostavenie). Pomocou šípok nahor/nadol prejdite na symbol figúrky, ktorú chcete umiestniť. Potom umiestnite správnu figúrku na určené pole. Ak chcete umiestniť viacero rovnakých figúrok, môžete teraz umiestniť všetky figúrky tohto typu na hracu plochu. Potom môžete pomocou šípok nahor/nadol vybrať ostatné symboly a zopakovať vyššie uvedené kroky.

Pri umiestňovaní figúrok sa uistite, že ste vybrali správny symbol. Ak umiestnite figúrku nesprávneho typu na hracu plochu, môžete to napraviť tak, že ju zdvihnete, znovu vyberiete správny symbol a znovu ju umiestnite. Keď dokončíte umiestňovanie šachovej pozície, stlačte tlačidlo „Ok/Menu“ a pokračujte v nastavovaní hry rovnako ako pri jednoduchom postupe.

7. Displej

Informácie zobrazené na displeji je možné prispôsobiť podľa vašich požiadaviek. Pomocou šípok nahor/nadol môžete prechádzať ponukou a tlačidlom „Ok/Menu“ môžete funkcie zapínať a vypínať. Ponuku opustíte stlačením tlačidla „Hra/Pauza – Zapnúť/Vypnúť“. Ak sa chcete vrátiť len do predchádzajúceho menu, stlačte tlačidlo „Späť“.

Šachovnica

Hracie pole možno na displeji zapnúť alebo vypnúť. Hracie pole zobrazuje všetky vaše ťahy. Ak chcete vrátiť ťah späť, na hracom poli uvidíte, kde figúrka stála.

Hodiny

Hodiny je možné na displeji zapnúť alebo vypnúť. Hodiny sa zobrazia, akonáhle je v hlavnom menu nastavený „Hrací čas“.

Body

Hodnotenie bodov je možné na displeji zapnúť alebo vypnúť. Hodnotenie ukazuje silu vašej pozície alebo pozície kentaurov, ale aj silu možného ťahu.

Tip

Tipy je možné na displeji zapnúť alebo vypnúť. Centaur vám môže dávať tipy a navrhovať dobré ťahy. Ak je táto možnosť aktivovaná, pri každom ťahu sa na displeji zobrazí tip. Ak túto funkciu deaktivujete, stále môžete požiadať o tipy stlačením klávesy s otáznikom.

Zoznam ťahov

Centaur zobrazuje ťahy partie. Tento zoznam môže byť zobrazený malým alebo veľkým písmom.

Display
Anzeigen
☒ Spielfeld
☐ Uhr
☐ Punkte
☐ Tipp
Zugliste
☒ Klein
☐ Groß

Obrázok 12. Menu displeja.

8. Zvuk

Zvukový signál Centaura je štandardne zapnutý. Zvuk je počuteľný, keď:

- Centaur sa vypne a zapne,
- je vykonaný neplatný ťah,
- Centaur sa po 30 minútach nečinnosti vypne,
- v časti „Nastavenie“ bola nastavená neoprávnená situácia
- Centaur sa resetuje na továrenské nastavenia

Ak je zvuk vypnutý, počujete zvukový signál len pri zapnutí.

9. Svetlo

Jas svietiacich krúžkov je možné nastaviť od nízkeho, stredného až po vysoký. Ak hráte v tmavej miestnosti, môžete krúžky stlmiť. Ak hráte vonku alebo na slnku, môžete jas zvýšiť.

10. Jazyk

Centaur je štandardne nastavený na anglický jazyk. Displej môže zobrazovať informácie a ponuky v nasledujúcich jazykoch: nemčina, angličtina, španielčina, francúzština, taliančina, holandčina, poľština, ruština a turečtina.

11. Úspora energie

Po 30 minútach nečinnosti sa Centaur vypne. Ak je aktivovaný zvuk, zaznie krátky signál. Prebiehajúca hra sa uloží. (pozri časť „Pozastavenie a pokračovanie hry“).

Vynútené vypnutie

Ak Centaur počas hry prestane reagovať a nemôžete ho vypnúť, je možné vynútiť jeho vypnutie. Stlačte a podržte tlačidlo „Hra/Pauza – Zapnutie/Vypnutie“ po dobu 10 sekúnd. Centaur sa týmto resetuje na továrenské nastavenia.

12. Obsah balenia

Obsah:

- Šachový počítač „DGT Centaur“
- 32 figúrok a jedna dodatočná dáma pre každú farbu
- Univerzálny USB napájací adaptér
- Návod na obsluhu
- Stručný návod

13. Údržba a podpora

V prípade reklamácie v rámci záruky a budúcich aktualizácií zaregistrujte svoj Centaur na našej webovej stránke. Na registráciu produktu použite sekciu podpory na webovej stránke DGT a vyberte „Zaregistrovať produkt“. Šachový počítač Centaur je vybavený vysoko kvalitným povrchom šachovnice. Pri starostlivom zaobchádzaní vám bude slúžiť mnoho rokov. Na čistenie povrchu používajte jemne navlhčenú mäkkú handričku. V žiadnom prípade nepoužívajte agresívne čistiace prostriedky. Ak máte otázky, na ktoré nenájdete odpoveď v tejto príručke, prečítajte si časté otázky v sekcii podpory na našej webovej stránke. Ak tam nenájdete riešenie, obráťte sa na oddelenie podpory DGT.

14. Záručné podmienky

Spoločnosť Digital Game Technology (DGT) zaručuje, že výroba zariadenia Centaur bola vykonaná podľa najvyšších štandardov kvality. Ak by sa však do dvoch rokov od zakúpenia vyskytla hardvérová porucha pri výbere jednotlivých komponentov, materiálu, výrobe alebo preprave, obráťte sa na svojho predajcu. Zariadenie Centaur čistite iba mäkkou, vlhkou handričkou. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá. Záruka platí len v prípade, ak bol Centaur používaný primerane a opatrne. Záruka sa nevzťahuje na prípady, keď bol Centaur používaný nesprávnym spôsobom alebo ak boli vykonané neoprávnené pokusy o opravu alebo zmeny softvéru bez predchádzajúceho výslovného písomného súhlasu spoločnosti DGT alebo autorizovaného servisu DGT. Zoznam servisných centier nájdete na webovej stránke spoločnosti DGT. Ak máte otázky týkajúce sa Centauru, ktoré nie sú uvedené v tejto príručke, prečítajte si časté otázky na našej webovej stránke.

15. Vylúčenie zodpovednosti

Spoločnosť Digital Game Technology vynaložila všetko úsilie, aby informácie v tejto príručke boli správne a úplné. Neberieme však žiadnu zodpovednosť za prípadné chyby alebo opomenutia. Spoločnosť Digital Game Technology si vyhradzuje právo zmeniť hardvérové a softvérové špecifikácie opísané v tejto príručke bez predchádzajúceho oznámenia. Žiadna časť tejto príručky nesmie byť bez predchádzajúceho písomného súhlasu

Súhlas spoločnosti Digital Game Technology reprodukované, zasielané alebo prekladané do iného jazyka, v akejkoľvek forme a akýmkoľvek spôsobom.

16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom ()

DGT Centaur používa nasledujúce softvérové komponenty s otvoreným zdrojovým

kódom: Linux, GNU Public Licence verzia 2 (GPL2)

Python, licencia Python Software Foundation (PSF)

Python-Chess, GNU Public Licence verzia 3 (GPL3)

Spoločnosť DGT ďakuje všetkým softvérovým vývojárom, ktorí umožnili vývoj Centaura pre všetkých milovníkov šachu.

17. Technické údaje

Rozmery Centaur 444,5 x 400,5 mm (17,5" x 15,8")

Rozmery polí 48 x 48 mm (1,9" x 1,9")

Napájanie Mikro-USB zásuvka

Puzdro Polykarbonátový podvozok s vysoko kvalitným potlačeným polykarbonátovým povrchom hracej

plochy. Hrubá hmotnosť 2,3 kg (81,1 oz.) Šachový počítač, šachové figúrky, sieťový adaptér, príručka a obal.



DGT Centaur spĺňa smernice 2004/108/ES a 2011/65/EÚ.



Tento produkt je označený symbolom recyklácie. Tento symbol znamená, že tento produkt je potrebné odovzdať na vhodnom zbernom mieste v súlade s miestnymi zákonmi. V žiadnom prípade sa tento produkt nesmie likvidovať spolu s bežným netriedeným odpadom.



Tento produkt nie je vhodný pre deti do troch rokov. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo zadusení!



DGT Centaur spĺňa nariadenie „Der Grüne Punkt“ (Zelený bod), registrovanú ochrannú známku spoločnosti Duales System Deutschland GmbH.

MAN_12011_DGT Centaur_ Ver 1.0_4LANG

© Copyright 2019 Digital Game Technology BV

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede Holandsko digitalgametechnology.com

Français

Obsah

1. Úvod	27
2. Vysvetlenie klávesov	28
Používanie ponuky	28
3. Začíname hrať šach	29
Začatie partie	29
Osvetlené políčka	29
Neplatný ťah	29
Presun figúrky nie je	
správne detegované	30
Opakovať ťah	30
Indice	30
Alternatívny úder	30
Veľký a malý roque	30
Povýšenie pešiaka	31
Pour terminer la partie	31
Šach a mat	31
Pat	31
Remíza	31
Začať novú hru	31
Odložiť a pokračovať v hre	31
4. Režim hry	32
Počítač hrá	32
Skóre	32
5. Čas hry	33
6. Začať z presnej pozície/	
Umiestňovanie dielov	33
Nastavenie počiatočnej pozície	33
Smer hry	34
Au trait	34
Počítač hrá s	34
Neoprávnená poloha alebo nastavenie	34
Inštalácia prázdnej šachovnice	35
7. Zobrazenie	35
Šachovnica	35
Hodiny	35
Skóre	35
Indice	35
Zoznam úderov	35
8. Syn	36
9. Osvetlenie	36
10. Jazyk	36
11. Automatické ukladanie	36
12. Príslušenstvo	36
13. Údržba a podpora	36
14. Záručné podmienky	37
15. Ustanovenie o vylúčení zodpovednosti	37
16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom	37
17. Technické špecifikácie	37

1. Úvod

Blahoželáme k nákupu DGT Centaur, perfektného spoločníka pre šachistov!

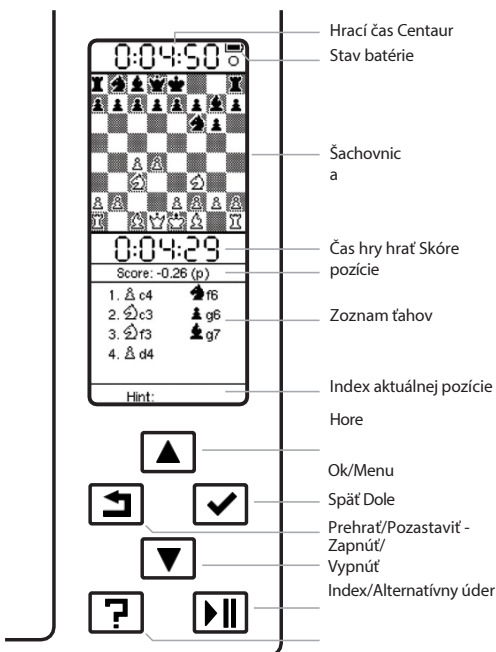
Vaša šachová hra je lepšia, keď ste konfrontovaní s výzvou, ale stále máte šancu vyhrať. Je oveľa uspokojujúcejšie mať súpera, ktorý má podobnú silu alebo je len o niečo lepší ako vy. Presne to ponúka DGT Centaur. Disponuje jedinečným systémom, ktorý analyzuje vašu hru počas partie a na základe týchto informácií vás vyzýva na súboj na vašej úrovni. Centaur navyše hrá ako skutočný súper, aby vám poskytol dokonalý herný zážitok.

Centaur je špičkový šachový počítač s senzorom a inovatívnym kruhovým LED osvetlením na označenie ťahov. Nie je potrebné pozeráť sa na obrazovku, takže sa môžete plne sústrediť na šachovnicu a figúrky. Hra proti Centaurovi je ako hra proti skutočnej osobe a tréning šachu s Centaurom je prospešné pre vašu rozvoj šachu. A samozrejme, Centaur je vždy pripravený zahrať si s vami ďalšiu partiu!

Šachovnica má displej e-paper, na ktorom môžete meniť nastavenia, zobraziť záznam partie alebo obrázok pozície, zobraziť nápovedy alebo vyhodnotiť pozíciu vytvorenú počítačom. Displej má príjemný kontrast, ktorý je príjemný pre oči, a je dobre viditeľný zo všetkých smerov a za akéhokoľvek osvetlenia.

DGT Centaur je navrhnutý ako ľahký a moderný šachový stôl s dizajnovými šachovými figúrkami, ktoré vám umožnia hrať, trénovať a užívať si najpopulárnejšiu hru na svete kedykoľvek a kdekoľvek. Centaur je vždy pripravený byť vašim ideálnym spoločníkom pri šachu.

Podme hrať šach!



Obrázok 1. Vysvetlenie tlačidiel.

2. Vysvetlenie tlačidiel



Hore/Hore

Pomocou tlačidla „šípka nahor“ sa môžete pohybovať nahor v zozname ponuky. V notácii hry môžete túto klávesu podržať stlačenú pre rýchle prechádzanie.



Dole/Dole

Pomocou tlačidla „šípka nadol“ sa môžete pohybovať nadol v zozname ponuky. V notácii hry môžete toto tlačidlo podržať stlačené pre rýchle prechádzanie.



Predchádzajúce

Pomocou tlačidla „späť“ sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku. Keď je toto tlačidlo stlačené na obrazovke hry, obrazovka e-paper sa aktualizuje.



Ok/Menu

Tlačidlo Ok sa používa na vstup do menu a podmenu. Používa sa tiež na potvrdenie výberu.



Nápoveda/Alternatívny ťah

Toto je tlačidlo nápovedy. Keď je toto tlačidlo stlačené, Centaur poskytne tip alebo alternatívny ťah.

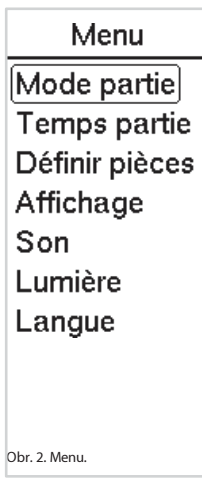


Prehrávanie/Pauza – Zapnutie/Vypnutie

Toto tlačidlo slúži na zapnutie alebo vypnutie Centaura alebo pri hre s časom sa toto tlačidlo používa na zastavenie alebo spustenie hodín.

Používanie menu

Na ovládanie menu stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Zobrazí sa hlavné menu. Pomocou tlačidiel „šípka hore“ a „šípka dole“ navigáciu v menu. V prípade potreby môžete vybrať iné podmenu pomocou tlačidla „Ok/Menu“. Ak je kurzor na jednej z možností, aktuálny výber môžete aktivovať alebo deaktivovať opätovným stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Pomocou tlačidla „Späť“ sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku menu/hry.



3. Začnite hrať šach

Pri prvom použití Centaura sa odporúča batériu úplne nabiť. Na nabitie je potrebné pripojiť adaptér podľa pokynov v rýchlom návode.

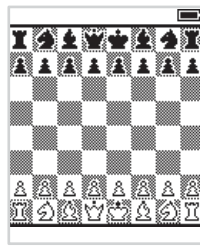
Začatie hry

Zapnite Centaur stlačením tlačidla „Play/Pause“. Pri spustení Centaur vydá pípnutie, rozsvietia sa LED diódy na šachovnici a detekujú sa šachové figúrky.

Umiestnite figúrky na šachovnicu do ich počiatočnej pozície.

Teraz môžete urobiť svoj prvý ťah a hra sa začne. Nemusíte stláčať políčka. Kameny môžete jednoducho presúvať tak, ako by ste to robili na bežnej šachovnici.

Na vypnutie Centaura podržte tlačidlo „Play/Pause“ stlačené tri sekundy. Ozve sa krátky tón. Po vypnutí LED dióda v pravom rohu pomaly bliká, kým sa Centaur úplne nevypne.



Obr. 3. Počiatočná pozícia.

Osvetlené políčka

Po vykonaní ťahu sa krátko rozsvieti políčko cieľa, čo znamená, že Centaur váš ťah uznal. Centaur teraz premýšľa nad svojím vlastným ťahom. Ťah Centaura bude označený striedavým blikaním medzi počiatočným políčkom a políčkom cieľa pre figúrku, ktorú chce hrať. Blikanie prestane, akonáhle vykonáte ťah za Centaura. Potom je na rade váš ťah a môžete vykonať ďalší ťah.

Vždy sa môžete rozhodnúť ignorovať ťah označený Centaurom a namiesto toho ho nechať urobiť iný ťah. Centaur automaticky rozpozná každý ďalší ťah, ktorý urobíte, a hra bude pokračovať týmto ťahom.

Neplatný ťah

Ak vykonáte ťah, ktorý nie je podľa pravidiel šachu povolený, počiatočné a cieľové políčko rýchlo blikajú a ak je zapnutý zvuk, zaznie pípnutie. Na displeji sa zobrazia tri otázniky

na displeji, ktoré označujú nezákonný ťah. Blikanie políčok sa zastaví, keď sa figúrka vráti na svoje počiatočné políčko alebo pri vykonaní zákonného ťahu.

Tri otázniky sa zobrazia, keď:

- Centaur dal vášho kráľa do šachu, ale vy ste sa proti šachu nebránili. Proti šachu sa môžete brániť buď presunutím figúrky medzi kráľa a útočiacu figúrku, alebo zajatím útočiacej figúrky, alebo presunutím svojho kráľa na pole, kde už nie je v šachu.
- Centaur zistil ťah, ktorý je v rozpore s pravidlami presunu tejto figúrky: skontrolujte, či ste figúrku umiestnili na správne miesto podľa pravidiel presunu pre túto figúrku.
- Centaur nemôže detekovať figúrku: skontrolujte, či ste figúrku umiestnili do stredu cieľového poľa.



Obr. 4. Tri otázniky.

Presun figúrky nie je správne detegovaný

V zriedkavých prípadoch Centaur nesprávne detekuje ťah. Tento problém môžete ľahko vyriešiť zdvihnutím figúrky a jej opätovným umiestnením na cieľové políčko. Môžete tiež vrátiť figúrku na jej počiatočné políčko a ťah zopakovať.

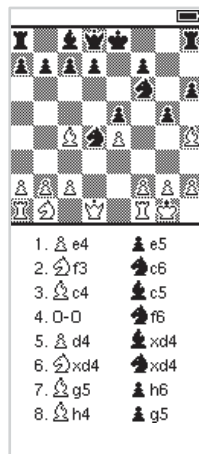
Opakovať ťah

Centaur vám umožňuje vrátiť sa k jednému alebo viacerým ťahom. Môžete sa vrátiť k toľkým ťahom, koľkým chcete, ale vždy musíte postupovať presne v opačnom poradí, v akom boli ťahy pôvodne vykonané. Ak chcete vrátiť ťah, jednoducho vráťte figúrku na miesto, odkiaľ pochádza. Môžete si pozrieť záznam ťahov, aby ste zistili, ktoré ťahy boli vykonané a v akom poradí. Pri vrátení ťahov ich vykonávajte jeden po druhom, pričom najskôr vráťte posledný ťah a tak ďalej. Centaur automaticky zistí, keď vráťte ťah, a automaticky upraví zoznam ťahov a pozíciu na šachovnici, ako je uvedené na displeji.

Indícia

Centaur môže navrhnúť správne ťahy. Stlačením tlačidla „Tip/Alternatívny ťah“ Centaur označí najlepší ťah a niekoľko alternatív. Akonáhle vykonáte ťah na šachovnici, obrazovka s tipom zmizne. Váš ťah nemusí byť jedným z navrhovaných ťahov. Obrazovku s tipom môžete skryť aj opätovným stlačením tlačidla tip.

Je možné získať rady v každom ťahu aktivovaním možnosti „Indice“ v ponuke „Réglages“ (pozri možnosti zobrazenia, obr. 12). Ak je táto možnosť aktivovaná, v každom ťahu sa v spodnej časti obrazovky zobrazí nápoveda.



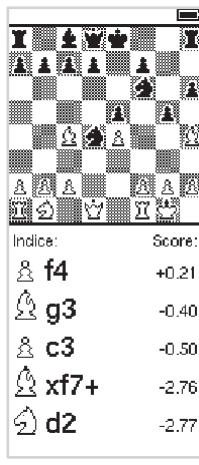
Obr. 5. Reprendre un coup.

Alternatívny ťah

Tlačidlo „Indice/Alternatívny ťah“ umožňuje tiež získať návrhy na ťah počítača. Ak je na ťahu Centaur, najskôr zobrazí najlepší ťah. Stlačením tlačidla „Indice/Alternatívny ťah“ sa na displeji zobrazia alternatívne ťahy. Kedykoľvek sa môžete rozhodnúť, či chcete hrať navrhovaný ťah, jeden z alternatívnych ťahov alebo úplne iný ťah. Centaur prijme akýkoľvek ťah, ktorý zahrajete, ako svoj vlastný a bude pokračovať v hre. Obrazovka s alternatívnymi ťahmi zmizne hneď po vykonaní ťahu. Vždy môžete zahráť iný ťah, ako je zobrazený na displeji. Obrazovka s navrhovanými alternatívnymi ťahmi zmizne po opätovnom stlačení tlačidla „Indice/Coup alternatif“ (Nápoveda/Alternatívny ťah).

Veľký a malý rošáda

Veľká rošáda sa na obrazovke zobrazuje ako 0-0-0 a malá rošáda ako 0-0. Tento ťah vykonáte tak, že najskôr presuniete kráľa o dve políčka a potom zahráte vežu.



Obr. 6. Indice.

Povýšenie pešiaka

Keď pešiak dosiahne druhú stranu šachovnice, je povýšený na inú figúru. Na obrazovke sa zobrazia rôzne figúry, ktoré môžete vybrať. Ak nevyberiete žiadnu figúru, Centaur premení pešiaka na dámu. V tomto prípade môžete jednoducho zahrať ďalší ťah Centaura a pokračovať v hre. Ak chcete povýšiť inú figúru, vyberte ju stlačením tlačidiel „Hore“ a „Dole“ a potvrdte svoj výber stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Výberová obrazovka zmizne a vy môžete pokračovať v hre.

Na ukončenie hry

Hru vyhrávate, ak ste matovali Centaura alebo Centaur matoval vás. Ďalšími dôvodmi na ukončenie hry sú remíza, pat alebo nedostatok materiálu na matovanie. Výsledok hry sa zobrazí na obrazovke.

- **Šach a mat**

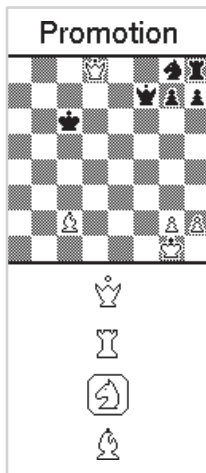
Šach a mat sa zobrazuje ako 1-0 (vyhrali bieli) alebo 0-1 (vyhrali čierni) a na obrazovke sa zobrazí nápis „Šach a mat“.

- **Remíza**

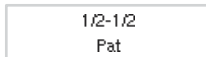
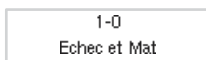
Hra končí remízou, ak hráč na ťahu nemôže vykonať žiadny legálny ťah, pričom kráľ nie je v šachu. Hra sa považuje za ukončenú „Pat“. Výsledok hry je remíza a na displeji sa zobrazí „Pat“.

- **Remíza**

V prípade remízy sa hra končí nerozhodným výsledkom. Na displeji sa zobrazí „ $\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$ “ a slovo „Remis“.



Obr. 7. Povýšenie pešiaka.



Začatie novej partie

Ak chcete začať novú hru, stačí umiestniť všetky figúrky do počiatočnej pozície. Akonáhle Centaur zistí, že figúrky sú v počiatočnej pozícii, začne automaticky novú hru. Počujete pípnutie (ak je zvuk zapnutý), ktoré označuje, že je možné začať novú hru.

Pozor! Informácie z predchádzajúcej partie sa vymažú hneď po dokončení nastavenia počiatočnej pozície pre novú partiu. Vaša predchádzajúca partia už nie je k dispozícii.

Odloženie a pokračovanie v hre

Hru môžete prerušiť a pokračovať v nej neskôr. Počas hry môžete Centaur vypnúť jednoduchým stlačením tlačidla „Zapnúť/Vypnúť“ na 3 sekundy. Ak chcete, môžete figúrky z šachovnice odstrániť. Keď znovu spustíte Centaur, na displeji sa zobrazí pozícia prerušenej partie. Ak ste odstránili figúrky, vráťte ich na miesto podľa pokynov na obrazovke a môžete pokračovať v hre.

Pozor! Neumiestňujte figúrky späť do počiatočnej pozície. Ak tak urobíte, vaša aktuálna hra zmizne z pamäte šachovnice.

4. Režim hry

Centaur má tri herné režimy: „Priateľský“, „Ťažký“ a „Expert“. Keď zapnete Centaur, zobrazí sa režim „Priateľský“. Menu „Režim hry“ opustíte stlačením tlačidla „Play/Pause“. Výber potvrdíte stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Režim môžete zmeniť kedykoľvek, aj počas hry. Zmena režimu nemá vplyv na tipy. Počítač vám vždy navrhne najsilnejšie ťahy.

- **Priateľský**

Možnosť „Priateľský“ vám dáva dobrú šancu na víťahu. Počas hry Centaur analyzuje vašu hru a určuje vašu silu. Centaur bude hrať na vašej úrovni, aby ste mali súpera zodpovedajúceho vašej úrovni. Je to ideálny režim pre uvoľnenú, príjemnú a poučnú hru.

- **Ťažký**

Režim „Défiant“ je o niečo náročnejší. Je to ideálny režim, ak chcete zdokonaľiť svoje zručnosti a hrať proti súperovi, ktorý je o niečo silnejší ako vy. Centaur bude hrať na vašej úrovni, ale bude častejšie používať silné ťahy.

- **Expert**

V režime „Expert“ hrá motor Centaura na plnú silu bez prispôsobenia sa vašej úrovni alebo sile hry.

Počítač hrá

V podmenu „Režim hry“ môžete vybrať farbu, s ktorou má počítač hrať. Farba, s ktorou počítač hrá, môže byť nastavená na „Čierna“ alebo „Biela“.

- **Čierna**

Keď zapnete Centaur a začnete hrať, predpokladá sa, že hráte s bielymi figúrkami a on hrá s čiernymi. V podmenu „Režim hry“ môžete zmeniť farbu, s ktorou chcete hrať, ako aj farbu Centaura.

- **Biele**

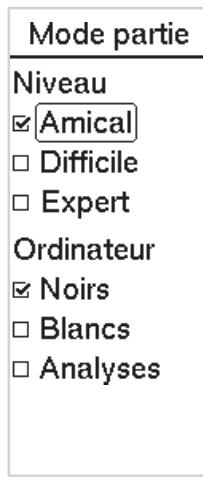
Ak sa rozhodnete hrať s čiernymi figúrkami a Centaur bude hrať s bielymi, šachovnica na displeji sa obráti. Biela figúrka budú na druhej strane šachovnice. Budete musieť figúrky na šachovnici otočiť správnym smerom.

- **Analýzy**

Pri výbere tejto možnosti Centaur sleduje hru na šachovnici. Počas hry Centaur nenavrhuje ťahy a políčka sa nerozsvietia. Ak stlačíte tlačidlo „Indice“ , dostanete rady. Centaur vám povie, či je zahraný ťah dobrý nápad, alebo či existuje lepšia možnosť. Tento režim analýzy vám teda umožňuje prehrať a analyzovať partiu. Je to tiež dobrá možnosť, ako hrať s protivníkom bez toho, aby sa políčka rozsvietili. Možnosť „Indice“ zostáva k dispozícii a môže vám pomôcť zlepšiť vašu hru.

Skóre

Centaur používa číslo na označenie hodnotenia každej pozície. S týmto skóre (hodnotenie počítača) Centaur porovnáva pozíciu bielych figúr s pozíciou čiernych figúr. Kladné skóre („+“) znamená, že bieli sú v lepšej pozícii; záporné skóre („-“) znamená, že čierni sú v lepšej pozícii. Skóre závisí od hodnoty figúr. Napríklad, ak bieli majú o jedného pešiaka viac ako čierni, skóre je „+1“. Skóre je uvedené podľa materiálovej hodnoty jednotlivých šachových figúr:



Obr. 8. Režim partie.

pešiak má hodnotu 1 bod, jazdec alebo strelca 3 body, veža 5 bodov a kráľovná 9 bodov.

Keď Centaur hodnotí pozíciu, nepozerala sa len na materiálový rozdiel medzi bielymi a čiernymi, ale berie do úvahy aj pozíciu figúr, či sú aktívne alebo pasívne, alebo či má v pozícii taktické možnosti. Porovnaním skóre pre rôzne ťahy je možné zistiť, ktoré ťahy prinesú lepšiu pozíciu.

5. Čas hry

Pri hre proti Centaurovi je možné použiť hodiny. Predvolené sú hodiny vypnuté. Zapnite ich stlačením tlačidla „Ok/Menu“ a výberom možnosti „Čas hry“. Môžete môžete vybrať nasledujúci čas hry: 2, 5, 10, 20, 30, 45, 60 alebo 90 minút na hráča na partiu. Pomocou šípok prechádzate ponukou a svoj výber potvrdíte stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Na spustenie partie a opustenie menu stlačte tlačidlo „Hrať/Pauza“. Čas na hodinkách sa zobrazí na obrazovke.

Hodiny sa spustia hneď, ako vykonáte svoj prvý ťah. Hodiny Centaura začnú odpočítavať a zastavia sa, hneď ako Centaur označí svoj ťah. Potom, čo vykonáte ťah Centaura na šachovnici, vaše hodiny sa spustia a pokračujú v odpočítavaní. Pomocou tlačidla „Play/Pause“ môžete kedykoľvek zastaviť hodiny a pozastaviť hru.

Keď hráč dosiahne 0:00:00, na strane hráča, ktorý ako prvý dosiahol 0:00:00 a teda vyčerpal celý svoj čas, sa zobrazí vlajka. Hra však môže pokračovať aj v prípade, že hodiny dosiahli 0:00:00.

6. Začať z presnej pozície/umiestniť figúrky

Môžete nastaviť pozíciu a pokračovať v hre z tejto pozície. To môžete využiť na analýzu alebo hranie zaujímavej pozície, aby ste zistili, čo sa stane, alebo na riešenie šachového problému.

Existujú dva spôsoby, ako nastaviť pozíciu: začať zo štartovej pozície alebo začať s prázdnu šachovnicou.

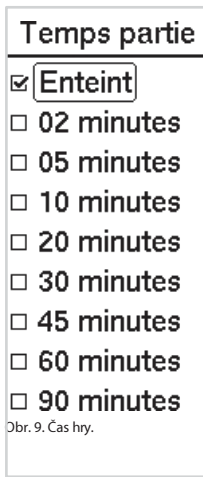
Nastavenie počiatočnej pozície

Najjednoduchší spôsob nastavenia pozície je zo štartovacej pozície. Najskôr umiestnite všetky figúrky do štartovacej pozície, ako keby ste chceli začať novú hru. Vy

Môžete to urobiť už na hlavnej obrazovke pred vstupom do menu a výberom možnosti „Definovať figúrky“.

Kedykoľvek môžete zdvihnúť figúrku a presunúť ju na ľubovoľné políčko (alebo ju odstrániť z šachovnice). Presúvanie figúrok počas rozmiestňovania nemusí byť v súlade s pravidlami šachu.

Centaur si pamätá poslednú zdvihnutú figúrku a každá ďalšia figúrka, ktorú umiestnite na šachovnicu, bude rovnaká ako tá, ktorú ste zdvihli.



Obr. 10. Umiestňovanie figúrok.

soulevée. Na obrazovke Centaur uvidíte aj typ figúr. Nastavenie pozície týmto spôsobom je veľmi intuitívne, čo zistíte po niekoľkých pokusoch.

Keď nastavíte požadovanú pozíciu na šachovnici, stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Na obrazovke sa zobrazia nasledujúce nastavenia (obr. 11).

Smer hry

Po nastavení požadovanej pozície na šachovnici je potrebné Centaurov oznámiť, kto je na ťahu a smer hry.

- **Biele**  Smer hry pre biele figúrky je zdola nahor na šachovnici.
- **Biele**  Smer hry pre biele figúrky je zhora nadol po šachovnici.

Na ťahu

Teraz určite, kto je v danej pozícii na ťahu.

- **Biele**
Vyberte bielych, ak bieli majú urobiť prvý ťah v pozícii
- **Čierni**
Vyberte čiernych, ak čierni majú urobiť prvý ťah.

Počítač hrá s

Ak chcete pozorovať, ako dopadne pozícia proti Centaurovi, musíte v tomto momente určiť, či Centaur hrá s čiernymi alebo bielymi figúrkami. Inak môžete Centaura nastaviť tak, aby analyzoval pozíciu.

- **Biele**
Nastavte biele, ak chcete, aby Centaur hral s bielymi figúrkami.
- **Čierne**
Nastavte čierne, ak chcete, aby Centaur hral s čiernymi figúrkami.
- **Analýzy**
Keď zvolíte túto možnosť, Centaur analyzuje hru. Centaur nebude počas hry robiť ťahy a políčka sa nebudú rozsvietiť. Ak stlačíte tlačidlo s otáznikom, uvidíte nápovedy. Centaur označí, či bol vykonaný ťah správny, alebo či existovala lepšia alternatíva. Stlačte tlačidlo „Play/Pause“ (Prehrať/Pozastaviť) na potvrdenie nastavení. Ak je pozícia na šachovnici a nastavenie, ktoré ste vykonali, je legálne, Centaur prejde do menu partie. Potom môžete začať partiu z nastavenej pozície.

Nepovolená pozícia alebo nastavenie

Ak nie sú povolené nastavenia alebo pozícia na šachovnici, zaznie pípnutie a Centaur sa vráti k nastaveniam obrazovky. V takomto prípade skontrolujte, či nastavená pozícia spĺňa pravidlá šachovej hry. Skontrolujte napríklad nasledujúce body:

- Je na šachovnici biely kráľ a čierny kráľ?
- Je jeden z kráľov v šachu, ale na ťahu je súper?
- Je na prvej alebo poslednej rade pešiak?
- Je na šachovnici príliš veľa figúr rovnakého druhu? Napríklad nie je dovolené mať dvoch kráľov rovnakej farby alebo deväť pešiakov rovnakej farby.
- Pozícia nesmie byť šachmat.

Définir pièces

Orientation

☒ Blancs 

☐ Blancs 

Au trait

☒ Blancs

☐ Noirs

Ordinateur

☒ Noirs

☐ Blancs

☐ Analyses

Obr. 11. Druhé zobrazenie rozloženia figúrok.

Ak chcete v danej chvíli vymeniť jednu figúrku za inú, môžete tak urobiť nasledujúcim postupom:

- Zdvihnite figúrku, ktorú chcete vymeniť.
- Pomocou šípok vyberte ikonu figúrky, ktorú chcete umiestniť na miesto zdvihnutej figúrky.
- Položte zdvihnutú mincu na požadované políčko.
- Kameň je teraz vymenený za vybraný kameň.

Umiestnenie prázdnej šachovnice

Ďalším spôsobom, ako nastaviť pozíciu, je začať s prázdnu šachovnicou. Prejdite do menu „Definir pièces“ (Definovať figúrky). Pomocou šípok vyberte ikonu figúrky, ktorú chcete umiestniť na šachovnicu. Potom umiestnite figúrku na šachovnicu na určenej políčko. Ak chcete umiestniť viacero figúrok rovnakého typu, teraz to môžete urobiť. Potom môžete pomocou šípok vybrať ďalšie figúrky a zopakovať vyššie uvedené kroky.

Pri umiestňovaní figúrok dbajte na správny výber ikony. Ak ste omylom umiestnili figúrku nesprávne, môžete to opraviť opätovným výberom správnej ikony. Keď dokončíte nastavenie pozície, kliknite na tlačidlo „Ok/Menu“ a vykonajte výbery na nasledujúcej obrazovke menu, ako je uvedené vyššie v časti „Nastavenie počiatočnej pozície“.

7. Zobrazenie

Informácie zobrazené na obrazovke je možné nastaviť podľa vašich preferencií.

Pomocou šípok prechádzajte ponukou a stlačením tlačidla „Ok/menu“ aktivujte alebo deaktivujte jednotlivé možnosti. Ponuku opustíte stlačením tlačidla „Play/Pause“. Ak sa chcete vrátiť k predchádzajúcej ponuke, stlačte tlačidlo „Revenir“.

Šachovnica

Šachovnicu je možné na obrazovke aktivovať alebo deaktivovať. Šachovnica zobrazuje všetky vaše ťahy. Ak chcete ťah vziať späť, uvidíte polohu figúrky na šachovnici.

Hodiny

Hodiny je možné na obrazovke zapnúť alebo vypnúť. Hodiny sa zobrazia hneď po nastavení „Hracieho času“ v hlavnom menu.

Skóre

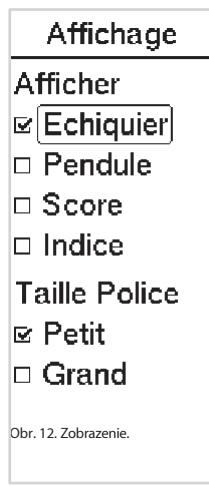
Skóre je možné aktivovať alebo deaktivovať na obrazovke. Skóre ukazuje silu vašej pozície alebo pozície Centaura, ale aj silu možného ťahu.

Indícia

Indice môže byť na obrazovke aktivovaný alebo deaktivovaný. Centaur vám môže dať rady a navrhnúť dobrý ťah. Ak je táto možnosť aktivovaná, pri každom ťahu sa na obrazovke zobrazí indice. Ak túto funkciu deaktivujete, stále môžete požiadať o indice stlačením tlačidla „Indice/Alternatívny ťah“.

Zoznam ťahov

Centaur zobrazuje ťahy v hre. Tento zoznam sa môže zobraziť malým alebo veľkým písmom.



8. Zvuk

V predvolenom nastavení je zvuk zapnutý. Zvuk sa ozve, keď:

- Zapnete a vypnete Centaur.
- Keď vykonáte nezákonný úder.
- Keď sa Centaur vypne po 30 minútach nečinnosti.
- Keď je nastavená nelegálna pozícia „Definir pièces“.
- Pri hardvérovom resete.

Keď je zvuk vypnutý, pri zapnutí Centauru nepočujete pípnutie.

9. Osvetlenie

Intenzitu LED diód je možné nastaviť na „Nízku“, „Strednú“ alebo „Vysokú“. Pri hraní v tmavej miestnosti je možné intenzitu LED diód stlmiť. Pri hraní vonku alebo na slnku je možné intenzitu zvýšiť.

10. Jazyk

Centaur je predvolene nastavený na angličtinu. Môže byť nastavený na nemčinu, angličtinu, španielčinu, francúzštinu, taliančinu, holandčinu, poľštinu, ruštinu alebo turečtinu.

11. Automatické ukladanie

Po 30 minútach nečinnosti sa Centaur vypne. Keď je zvuk zapnutý, ozve sa pípnutie. Prebiehajúca hra sa uloží. (pozri časť „Pozastavenie a obnovenie hry“).

Nútené vypnutie

Ak Centaur počas hry nereaguje a nemôžete ho vypnúť, je možné ho vynútiť vypnúť podržaním tlačidla „Play/Pause“ po dobu 10 sekúnd. Centaur sa potom vráti do továrenských nastavení.

12. Príslušenstvo

Obsahuje:

- Elektronická šachovnica
- Šachové figúrky (s dvoma dámami pre každú farbu)
- Univerzálny napájací zdroj
- Návod na použitie
- Stručný návod

13. Údržba a podpora

Na potvrdenie záruky a budúcich aktualizácií zaregistrujte svoj šachový stôl na našej webovej stránke. Na registráciu produktu prejdite do sekcie podpory na webovej stránke DGT a vyberte „Zaregistrujte svoj produkt“. Centaur má vysoko kvalitnú povrchovú úpravu. Pri starostlivom zaobchádzaní vám bude slúžiť mnoho rokov bez zníženia výkonu. Na čistenie Centauru použite jemne navlhčenú handričku. Nepoužívajte tekuté abrazívne prostriedky. Ak máte otázky, na ktoré táto príručka neodpovedá, pozrite si časté otázky v sekcii podpory na našej webovej stránke. Ak v sekcii častých otázok nenájdete riešenie, neváhajte kontaktovať oddelenie podpory DGT.

14. Záručné podmienky

Centaur spĺňa naše najvyššie štandardy kvality. Ak napriek našej starostlivosti pri výbere komponentov, materiálov, výrobe a preprave vykazuje váš Centaur v priebehu prvých dvoch rokov od zakúpenia vadu, kontaktujte svojho predajcu. Čistenie Centaur výhradne pomocou jemnej vlhkej handričky. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky. Záruka platí len v prípade, ak je produkt používaný rozumne a opatrne, tak ako je určené. Záruka sa nevzťahuje na produkty, ktoré neboli používané správne alebo na ktoré bol vykonaný neoprávnený pokus o úpravu bez výslovného písomného súhlasu technickej podpory DGT alebo jedného z autorizovaných servisných stredísk DGT. Zoznam servisných centier nájdete na webovej stránke DGT. Ak máte stále otázky týkajúce sa produktu Centaur, na ktoré nenájdete odpoveď v tomto návode, prečítajte si časté otázky na našej webovej stránke.

15. Upozornenie

Spoločnosť Digital Game Technology vynakladá maximálne úsilie, aby informácie v tejto príručke boli správne a úplné. V prípade chyby alebo opomenutia však nenesie žiadnu zodpovednosť. Spoločnosť Digital Game Technology si vyhradzuje právo zmeniť špecifikácie hardvéru a softvéru opísané v tomto návode bez predchádzajúceho upozornenia. Žiadna časť tohto návodu nesmie byť reprodukováaná, prenášaná ani prekladaná v akejkoľvek forme a akýmkoľvek spôsobom bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Digital Game Technology.

16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom

DGT Centaur používa nasledujúci softvér s otvoreným zdrojovým kódom: Python, platí licencia Python Software Foundation (PSF). Python-Chess, platí licencia GNU Public verzia 3 (GPL3).

Spoločnosť DGT by rada poďakovala mnohým softvérovým vývojárom, ktorí umožnili vývoj Centaura pre milovníkov šachu po celom svete.

17. Technické špecifikácie

Veľkosť šachovnice	444,5 x 400,5 mm (17,5" x 15,8")
Veľkosť políčka	48 x 48 mm (1,9" x 1,9")
Napájanie	Dodávané prostredníctvom USB kábla
Puzdro	Priehľadný plastový rám s šachovnicou s vysoko kvalitnou potlačenou povrchovou úpravou.
Hrubá hmotnosť	2,3 kg (81,1 oz.) Šachový počítač, šachové figúrky, káble, dokumentácia a obal.



DGT Centaur je v súlade so smernicami 2004/108/ES a 2011/65/EÚ.



Tento výrobok je označený symbolom recyklácie, ktorý znamená, že po skončení životnosti sa výrobok musí zlikvidovať v zbernom mieste odpadu v súlade s miestnymi predpismi. Nevyhadzujte výrobok do bežného domáceho odpadu.



Tento produkt nie je vhodný pre deti vo veku 0 – 3 roky. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo zadusenia.



Tieto cestovné hodiny DGT sú v súlade s nemeckými predpismi „Der Grüne Punkt“, ktoré sú registrovanou ochrannou známkou spoločnosti Duals System Deutschland GmbH.

MAN_12011_DGT Centaur_ver 1.0_4LANG
© Copyright 2019 Digital Game Technology BV

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede Holandsko digitalgametechnology.com

Español

Obsah

1. Úvod	39
2. Vysvetlenie tlačidiel	40
Práca s ponukou	40
3. Začíname hrať šach	41
Začatie partie	41
LED indikátory	41
Neplatný ťah	41
Pohyb nie je	
správne detegovaný pohyb	42
Späť	42
Návrh	42
Alternatívne hnutie	42
Krátky a dlhý rošáda	42
Povýšenie pešiaka	43
Ukončenie partie	43
Šachmat	43
Patrova situácia	43
Ahogado	43
Remíza	43
Začať novú hru	43
Pozastavenie a obnovenie hry	43
4. Režim hry	44
Počítač hrá	44
Hodnotenie	44
5. Hry s časovým limitom	45
6. Zčať hru z pozície - Nastaviť figúrky	45
Nastavenie z počiatočnej pozície	45
Smer hry	46
Pohyb	46
Počítač hrá s	46
Nepovolená poloha alebo konfigurácia	46
Konfigurácia z prázdnej dosky	47
7. Obrazovka	47
Ovládací panel	47
Hodiny	47
Hodnotenie	47
Návrh	47
Zoznam pohybů	47
8. Zvuk	48
9. Osvetlenie	48
10. Jazyk	48
11. Úspora energie	48
12. Príslušenstvo	48
13. Údržba a podpora	48
14. Záručné podmienky	49
15. Zrieknutie sa zodpovednosti	49
16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom (Open Source)	49
17. Technické špecifikácie	49

1. Úvod

Blahoželáme vám k nákupu DGT Centaur, vášho perfektného šachového priateľa!

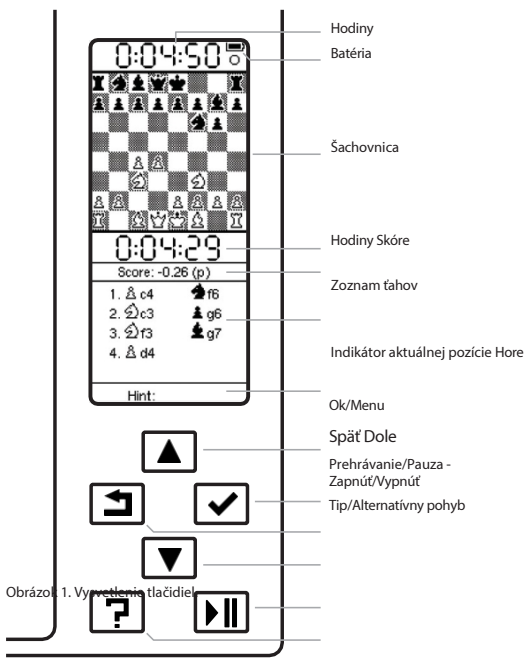
Šach je najlepší, keď máte výzvy, ale máte spravodlivú šancu na víťazstvo. Je to oveľa uspokojujúcejšie, keď máme vhodného súpera s podobnou silou alebo niečo nad našou úrovňou. Presne to ponúka DGT Centaur. Disponuje jedinečným systémom, ktorý analyzuje vašu hru počas partie a využíva tieto informácie, aby vás vyzval na vašej vlastnej osobnej úrovni. Okrem toho DGT Centaur hrá veľmi ľudským spôsobom, aby vám poskytol dokonalý herný zážitok.

DGT Centaur je špičkový šachový počítač s doskou so senzormi a inovatívnymi kruhovými LED svetlami, ktoré signalizujú ťahy. Nie je potrebné pozerieť sa na obrazovku, môžete sa sústrediť výlučne na dosku a figúrky. Hra s DGT Centaur je podobná hre s reálnou osobou a je prospešná pre váš rozvoj. Samozrejme, DGT Centaur je vždy pripravený na ďalšiu partiu!

Elektronický displej slúži na zmenu nastavení, zobrazenie záznamu partie alebo obrázku dosky, zobrazenie tipov alebo hodnotenie pozície v počítači. Displej má jemný kontrast, ktorý je príjemný na pohľad, a je dobre viditeľný z akéhokoľvek uhla a pri akomkoľvek osvetlení.

DGT Centaur je navrhnutý ako ľahká a moderná šachovnica s dizajnovými figúrkami, ktoré vám umožnia hrať, trénovať a užívať si najpopulárnejšiu stolovú hru na svete kedykoľvek a kdekoľvek. DGT Centaur je vždy pripravený byť vašim dokonalým šachovým priateľom.

Podme hrať šach!



2. Vysvetlenie tlačidiel

Hore



Použite tlačidlo „Šípka hore“ na pohyb po zozname ponuky. V zapisovaní partie môžete toto tlačidlo podržať stlačené, aby ste sa pohybovali rýchle posúvanie.

Dole



Použite tlačidlo „Šípka nadol“ na pohyb po zozname ponuky. V zápise partie môžete toto tlačidlo podržať stlačené pre rýchle posúvanie.

Späť



Pomocou tlačidla „Späť“ sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku. Keď stlačíte toto tlačidlo na obrazovke prehrávania, obrazovka elektronického papiera sa aktualizuje.

Ok/Menu



Toto tlačidlo sa používa na prístup do nastavovacieho menu a podmenu, ako aj na potvrdenie výberu.

Tip/Alternatívny pohyb



Toto je tlačidlo s návrhom. Po stlačení DGT Centaur zobrazí návrh alebo alternatívny ťah.

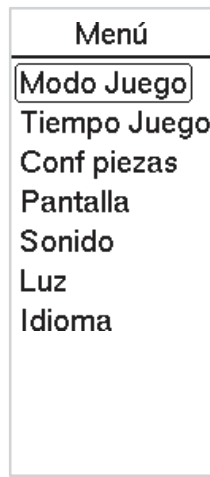
Prehrávanie/Pauza – Zapnutie/Vypnutie



Toto tlačidlo slúži na zapnutie alebo vypnutie DGT Centaur. Pri hre s hodinami sa toto tlačidlo používa na pozastavenie alebo spustenie hodín.

Ovládanie menu

Na ovládanie menu stlačte tlačidlo „Ok/Menu“. Otvorí sa hlavné menu. Na navigáciu v menu použijete tlačidlá „Šípka hore“ a „Šípka dole“. V prípade potreby môžete vybrať iné podmenu pomocou tlačidla „Ok/Menu“. Ak je kurzor na jednej z možností, aktuálny výber môžete aktivovať alebo deaktivovať opätovným stlačením tlačidla „Ok/Menu“. Pomocou tlačidla „Späť“ sa vrátite do posledného menu/režimu prehrávania.



Obr. 2. Menu.

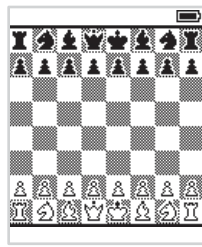
3. Začnite hrať šach

Pri prvom použití DGT Centaur sa odporúča batériu úplne nabiť. Na nabitie pripojte adaptér podľa pokynov v rýchloch sprievodcovi.

Začatie hry

Zapnite DGT Centaur stlačením tlačidla „Prehrať/Pozastaviť“. Počas zapínania DGT Centaur vydá pípnutie, na doske sa rozsvietia LED diódy a figúrky sa detekujú. Umiestnite figúrky na dosku do počiatočnej pozície.

Teraz môžete urobiť svoj prvý ťah a hra sa začne. Nemusíte stláčať polička, stačí presunúť figúrky tak, ako by ste to urobili na bežnej doske. Na vypnutie DGT Centaur podržte stlačené tlačidlo „Prehrávanie/Pauza“ počas troch sekúnd. Ozve sa krátky tón. Počas vypínania LED dióda v pravom rohu pomaly bliká, kým sa DGT Centaur úplne nevypne.



Obr. 3. Počiatočná pozícia.

LED indikátory

Pri vykonaní ťahu sa cieľové poličko krátko rozsvieti, čím DGT Centaur potvrdí, že váš ťah prijal. DGT Centaur teraz premýšľa nad svojím ťahom. Ťah DGT Centaura bude indikovaný striedavým blikaním počiatočného polička a cieľového polička figúrky, ktorú chcete presunúť. Blikanie prestane, hneď ako vykonáte ťah pre DGT Centaur. Potom je na rade váš ťah a môžete vykonať ďalší ťah.

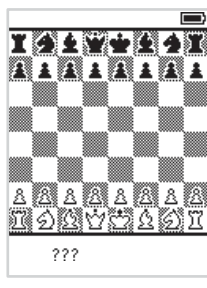
Vždy sa môžete rozhodnúť ignorovať ťah, ktorý chce DGT Centaur zahrať, a namiesto toho urobiť iný ťah. DGT Centaur automaticky rozpozná akýkoľvek iný ťah, ktorý urobíte, a hra bude pokračovať týmto ťahom.

Neplatný ťah

Ak vykonáte ťah, ktorý nie je povolený podľa pravidiel šachu, poličko odchodu a cieľové poličko budú rýchlo blikáť a ak je zapnutý zvuk, zaznie pípnutie. Na obrazovke sa zobrazia tri otázniky, ktoré označujú nezákonný ťah. Blikanie políček sa zastaví, keď sa figúrka vráti na svoje pôvodné poličko alebo keď vykonáte povolený ťah.

Tri otázniky sa zobrazia, keď:

- DGT Centaur dal šach vášmu kráľovi, ale váš ťah nebol obranou proti šachu; bráňte sa proti nemu presunutím figúrky medzi vášho kráľa a útočiacu figúrku, zajatím útočiacej figúrky alebo presunutím vášho kráľa na poličko, kde už nie je v šachu.
- DGT Centaur zaznamenal pohyb, ktorý je v rozpore s pravidlami pre pohyb tejto figúrky; skontrolujte, či ste figúrku umiestnili na správne miesto v súlade s pravidlami pohybu pre túto konkrétnu figúrku.
- DGT Centaur nedokáže detekovať figúrku; skontrolujte, či ste figúrku umiestnili do stredu cieľového poľa.



Obr. 4. Tri otázniky.

Pohyb nie je správne detegovaný

V zriedkavých prípadoch DGT Centaur nesprávne detekuje pohyb. Tento problém môžete ľahko vyriešiť zdvihnutím figúrky a jej opätovným umiestnením na cieľové políčko. Môžete tiež vrátiť figúrku na pôvodné políčko a pohyb zopakovať.

Späť

DGT Centaur vám umožňuje vrátiť späť jeden alebo viac ťahov. Môžete vrátiť späť toľko ťahov, koľko chcete, ale vždy musíte postupovať presne v opačnom poradí, v akom boli vykonané. Ak chcete vrátiť späť ťah, jednoducho vráťte figúrku na políčko, z ktorého prišla. Môžete si pozrieť zoznam ťahov, aby ste zistili, ktoré ťahy boli vykonané a v akom poradí boli vykonané. Keď vracate ťahy, robte to jeden po druhom, najskôr vráťte posledný ťah a tak ďalej. DGT Centaur automaticky zistí, keď vracate ťahy, a automaticky upraví zoznam ťahov a pozíciu na šachovnici, ako je uvedené na obrazovke.

Tip

DGT Centaur môže navrhnúť alebo odporučiť dobré ťahy. Stlačením tlačidla „Tip/Alternatívny ťah“ DGT Centaur zobrazí najlepší ťah, ako aj niekoľko alternatív. Akonáhle vykonáte

ťah na šachovnici, obrazovka s návrhmi zmizne. Ťah, ktorý vykonáte, nemusí byť jedným z navrhovaných ťahov. Obrazovku s návrhmi môžete skryť aj opätovným stlačením tlačidla návrhov.

Je možné neustále dostávať návrhy v každom ťahu aktivovaním možnosti „Návrh“ v ponuke „Pomtella“ (pozri obr. 12). Ak je táto možnosť aktivovaná, v každom ťahu sa v spodnej časti obrazovky zobrazí návrh.



Obr. 5. Späť/Zoznam pohybů.

Alternatívny ťah

Tlačidlo „Návrh/Alternatívny ťah“ môžete použiť aj na získanie návrhov na ťah počítača. Ak je na ťahu DGT Centaur, najskôr vám navrhne svoj najlepší ťah. Po stlačení tlačidla „Návrh/Alternatívny ťah“ sa na obrazovke zobrazia alternatívne ťahy. Kedykoľvek sa môžete rozhodnúť zahrať navrhovaný ťah navrhnutý ťah, jeden z alternatívnych ťahov alebo úplne iný ťah. DGT Centaur prijme akýkoľvek ťah, ktorý zahrajete, ako svoj vlastný a bude pokračovať v hre. Obrazovka s alternatívnymi ťahmi zmizne hneď po vykonaní ťahu. Vždy môžete urobiť iný ťah, ako je uvedený na obrazovke. Obrazovka s navrhovanými alternatívnymi ťahmi zmizne aj po opätovnom stlačení tlačidla „Návrh/Alternatívny ťah“.

Krátka a dlhá rošáda

Dlhý rošáda je na obrazovke označená ako 0-0-0 a krátky rošáda ako 0-0. Tieto ťahy vykonajte tak, že najskôr presuniete kráľa o dve políčka a potom vežu.



Obr. 6. Návrh.

Promócia peóna

Keď peón dosiahne posledný rad, povýši sa (premení sa na inú figúru). Na obrazovke sa zobrazia rôzne figúry, ktoré môžete vybrať. Ak nevyberiete žiadnu, DGT Centaur predpokladá, že chcete, aby sa premenil na dáma. V takom prípade môžete jednoducho zahrať ďalší ťah DGT Centaur a pokračovať v hre. Ak chcete prejsť na inú figúru, vyberte figuru stlačením tlačidla „Hore“ a „Dole“ a potvrdte svoj výber stlačením tlačidla „OK/Menu“. Obrazovka výberu zmizne a môžete pokračovať v hre.

Ukončenie partie

Hra končí, ak ste dali Centaurovi šachmat alebo on dal šachmat vám. Ďalšími dôvodmi na ukončenie hry sú remíza, mat alebo nedostatočný materiál na mat. Výsledok partie sa zobrazí na obrazovke.

• Šachmat

Šachmat sa označuje ako 1-0 (vyhrávajú biele) alebo 0-1 (vyhrávajú čierne) a na obrazovke sa zobrazí „Šachmat“.

• Strup

Partia je remízová, ak hráč, ktorý ťahá, nemá žiadny legálny ťah a jeho kráľ nie je v šachu mat. Hovorí sa, že partia končí „Udušením“. Výsledok partie je remíza a na obrazovke sa zobrazí „Udušenie“.

• Remíza

Remíza znamená, že partie skončila nerozhodne. Na obrazovke sa zobrazí zápis „½ - ½“ a slovo „Remíza“.



Obr. 7. Povýšenie pešiaka.

Začatie novej partie

Ak chcete začať novú partiu, jednoducho umiestnite figúrky do počiatočnej pozície. Akonáhle DGT Centaur zistí, že figúrky sú v tejto pozícii, automaticky začne novú partiu. Počujete pípnutie (ak je zvuk zapnutý), ktoré signalizuje, že môžete začať novú partiu.

Pozor!

Informácie o predchádzajúcej hre sa vymažú hneď po dokončení nastavenia počiatočnej pozície pre novú hru; vaša predchádzajúca hra už nebude viditeľná.

Pozastavenie a obnovenie partie

Hru môžete pozastaviť a pokračovať v nej neskôr. Počas hry jednoducho vypnite DGT Centaur stlačením tlačidla „Render/Vypnúť“ na 3 sekundy. Ak chcete, môžete figúrky z hracej dosky odstrániť. Po opätovnom zapnutí DGT Centaur sa na displeji zobrazí pozícia pozastavenej hry. Ak ste figúrky odstránili, umiestnite ich podľa pokynov na displeji a môžete pokračovať v hre.

Pozor!

Neumiestňujte figúrky do počiatočnej pozície. Ak tak urobíte, vaša prerušená alebo aktuálna hra sa vymaže z pamäte šachovnice.

4. Režim hry

DGT Centaur má tri herné režimy: Priateľský, Náročnejší a Expertný. Keď zapnete DGT Centaur po prvýkrát, je v režime „Priateľský“. Opustíte menu „Herný režim“ stlačením tlačidla „Prehrať/Pozastaviť“. Potvrďte svoj výber stlačením tlačidla „Ok“. Režim hry môžete zmeniť kedykoľvek počas hry. Zmena režimu nemá vplyv na návrhy, pretože DGT Centaur vždy navrhuje najsilnejšie ťahy.

• Priateľský

Režim „Priateľský“ vám dáva spravodlivú šancu na výhru. Počas partie DGT Centaur analyzuje vašu hru a určuje vašu silu. DGT Centaur bude hrať na vašej úrovni, aby ste mali rovnocenného súpera. Je to ideálny režim pre relaxačnú, zábavnú a poučnú partiu šachu.

• Náročný

Režim „Náročný“ je o niečo náročnejší ako predchádzajúci. Je to ideálny režim, ak chcete zlepšiť svoje zručnosti a hrať proti súperovi, ktorý je o niečo silnejší ako vy. DGT Centaur bude naďalej hrať na vašej úrovni, ale bude častejšie hrať silnejšie ťahy.

• Expert

V režime „Experto“ bude modul DGT Centaur hrať s plnou silou bez prispôsobenia sa vašej úrovni alebo sile hry.

Modo Juego	
Nivel	
☒	Amigable
☐	Exigente
☐	Experto
Ordenador	
☒	mv Negras
☐	mv Blancas
☐	Análisis

Obr. 8. Režim hry.

Počítač hrá

V podmenu Režim hry môžete určiť, s ktorou farbou má hrať DGT Centaur. Môžete nastaviť „Čierna“ alebo „Biela“.

• Čierna

Keď zapnete DGT Centaur a začnete hrať, predpokladá sa, že vy hráte s bielymi figúrkami a DGT Centaur s čiernymi. V podmenu „Režim hry“ môžete zmeniť farbu, s ktorou chcete, aby DGT Centaur hral.

• Biele

Ak sa rozhodnete hrať s čiernymi figúrkami a nastavíte DGT Centaur tak, aby hral s bielymi, hracia doska na obrazovke sa otočí. Biela figúrky budú na druhej strane hracej dosky. Figúrky na skutočnej hracej doske budete musieť vymeniť sami.

• Analýza

Pri výbere tejto možnosti DGT Centaur analyzuje hru na šachovnici. DGT Centaur nenavrhuje žiadne ťahy a políčka sa nerozsvietia. Ak stlačíte tlačidlo „Tip“, uvidíte tipy. DGT Centaur vám oznámi, či je ťah dobrý, alebo či existuje lepšia možnosť. Tento režim analýzy sa teda dá použiť na reprodukciu a analýzu partie. Je to tiež dobrá voľba na hru s protivníkom bez rozsvietenia políček. Voľba „Tip“ zostáva k dispozícii a môže vám pomôcť zlepšiť vašu hru.

Hodnotenie

Centaur používa číslo na ohodnotenie každej pozície. S týmto hodnotením (počítačovým hodnotením) Centaur porovnáva pozíciu bielych figúrok s pozíciou čiernych figúrok. Kladné hodnotenie („+“) znamená, že biele figúrky sú v lepšej pozícii; záporné hodnotenie („-“) znamená, že čierne figúrky sú v lepšej pozícii. Hodnotenie sa vzťahuje na hodnotu figúr. Napríklad, ak biele majú o pešiaka viac ako čierne, skóre je „+1“. Ak však čierne majú o štyroch pešiakov

ako biele, hodnotenie je „-4“. Hodnotenie sa vzťahuje na materiálnu hodnotu rôznych šachových figúrok: pešiak má hodnotu 1 bod, jazdec alebo strelca majú hodnotu 3 body, veža má hodnotu 5 bodov a dáma má hodnotu 9 bodov.

Keď Centaur hodnotí pozíciu, nielenže sleduje materiálové rozdiely medzi bielymi a čiernymi, ale berie do úvahy aj pozíciu figúr, či sú aktívne alebo pasívne a či existuje nejaká taktická možnosť v pozícii. Porovnaním hodnotenia rôznych ťahov môžete zistiť, ktoré ťahy vedú k lepšej pozícii.

5. Partie s časovým limitom

Pri hre proti DGT Centaur je možné používať hodiny. Hodiny sú štandardne vypnuté. Zapnite ich stlačením tlačidla „Ok/Menu“ a potom vyberte možnosť „Hrací čas“. Môžete vybrať nasledujúce hracie časy: 2, 5, 10, 20, 30, 45, 60 alebo 90 minút pre každého hráča na jednu hru. Pomocou šípok sa pohybuje v ponuke a stlačením tlačidla „Aceptar“ potvrdíte svoj výber. Ak chcete opustiť ponuku a začať hru, stlačte tlačidlo „Reproducir/Pausa“. Časy na hodinkách sa zobrazia na displeji.

Hodiny sa spustia hneď po vykonaní prvého ťahu. Odpočítavanie hodín DGT Centaur sa spustí (ak ide o prvý ťah) alebo pokračuje (ak nejde o prvý ťah) a zastaví sa hneď, ako DGT Centaur oznámi svoj ťah. Po vykonaní ťahu DGT Centaur na šachovnici začne (ak je to prvý ťah) alebo bude pokračovať (ak nie je prvý ťah) odpočítavanie. Z hodín a zastaví sa hneď, ako vykonáte svoj ťah. Použite tlačidlo „Prehrat/Pozastaviť“, aby ste zastavili hodiny kedykoľvek, keď chcete pozastaviť hru.

Keď hráč dosiahne ako prvý 0:00:00 a vyčerpá celý svoj čas, vedľa hodín sa zobrazí vlajka. Hra však môže pokračovať aj po dosiahnutí 0:00:00.

6. Začatie partie z pozície/Nastavenie figúrok

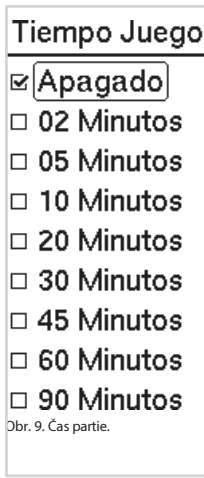
Môžete nastaviť pozíciu a pokračovať v hre z tejto pozície. Túto funkciu môžete použiť na analýzu alebo hranie zaujímavej pozície alebo na riešenie šachového problému.

Existujú dva spôsoby nastavenia pozície: začať z počiatočnej pozície alebo začať z prázdnej dosky.

Nastavenie zo štartovej pozície

Najjednoduchší spôsob nastavenia pozície je začať od počiatočnej pozície. Najskôr umiestnite všetky figúrky do tejto pozície ako keby ste chceli začať novú hru. Môžete to urobiť na hlavnej obrazovke pred vstupom do menu a výberom možnosti „Nastaviť figúrky“.

V tomto momente môžete zdvihnúť figúrku a presunúť ju na ľubovoľné políčko (alebo ju odstrániť z dosky). Pohyby figúrok, ktoré sa nastavujú, nemusia byť v súlade s pravidlami šachu.



Obr. 10. Nastavenie figúrok.

Centaur si pamätá, ktorý kameň bol naposledy zdvihnutý, a každý kameň, ktorý následne umiestnite na dosku, bude toho istého typu. Typ sa zobrazí aj na obrazovke Centaur. Nastavenie pozície týmto spôsobom je veľmi intuitívne, ako zistíte po niekoľkých pokusoch.

Keď nastavíte požadovanú pozíciu na doske, stlačte tlačidlo „OK/Menu“. Na obrazovke sa zobrazia nasledujúce nastavenia (obr. 11).

Smer hry

Po nastavení požadovanej pozície na šachovnici musíte teraz Centaurov určiť, kto ťahá a v akom smere sa pohybujú pešiáci.

- **Biela**  Smer hry bielych pešiakov je na šachovnici zdola nahor.
- **Biela**  Smer hry bielych pešiakov je zhora nadol na šachovnici.

Pohyb

Teraz určíte, kto ťahá v danej pozícii.

- **Biely**

Vyberte biele, ak sú to biele, ktoré majú urobiť prvý ťah v danej pozícii.

- **Čierne**

Vyberte čierne, ak má čierna urobiť prvý ťah.

Počítač hrá s

Ak chcete hrať pozíciu proti Centaurovi, teraz musíte určiť, či Centaur hrá čiernymi alebo bielymi figúrkami. Alternatívne môžete Centaura nastaviť tak, aby analyzoval pozíciu.

- **Biela**
Vyberte biele, ak chcete, aby Centaur hral s bielymi figúrkami.
- **Čierne**
Vyberte čierne, ak chcete, aby Centaur hral s čiernymi figúrkami.

- **Analýza**

Keď zvolíte túto možnosť, DGT Centaur analyzuje partiu. DGT Centaur počas partie nevykoná žiadny ťah a poľička sa nerozsvietia. Ak stlačíte tlačidlo s otáznikom, uvidíte návrhy. Centaur označí, či bol vykonaný ťah dobrý.

pohyb, alebo či existuje lepšia možnosť. Stlačte tlačidlo „Prehrať/Pozastaviť“ na potvrdenie nastavenia. Ak je poloha dosky a nastavenie správne, DGT Centaur prejde do menu prehrávania a môžete začať hru z nastavenej pozície.

Nepovolená pozícia alebo nastavenie

Ak nie je nastavenie alebo pozícia na šachovnici povolená, ozve sa pípnutie a DGT Centaur sa vráti na obrazovku nastavenia. Ak sa tak stane, skontrolujte, či je nastavená pozícia v súlade s pravidlami šachu. Skontrolujte napríklad nasledujúce:

- Je na šachovnici biely a čierny kráľ?
- Možno je jeden z kráľov v šachu, ale ťahá druhá strana?
- Je pešiak v prvom alebo poslednom rade?
- Je na šachovnici príliš veľa figúr jedného druhu? Napríklad nie je povolené mať dvoch kráľov rovnakej farby alebo deväť pešiakov rovnakej farby.
- Nastavená pozícia nesmie byť v šachu mat.

Conf piezas

Dirección
☒ Blanco 
☐ Blanco 

Mueve
☒ Blanco
☐ Negro

Ordenador
☒ mv Negras
☐ mv Blancas
☐ Análisis

Obr. 11. Druhá obrazovka nastavenia figúrok.

Ak v tomto momente chcete vymeniť jednu figúrku za inú, môžete tak urobiť nasledovným spôsobom:

- Zdvihnutím figúrky, ktorú chcete vymeniť.
- Pomocou šípok vyberte ikonu dielu, ktorým chcete nahradiť zdvihnutý diel.
- Vložte zdvihnutý diel do požadovaného poľa.
- Kúsok sa teraz zmenil na vybraný kúsok.

Nastavenie z prázdnej dosky

Ďalším spôsobom nastavenia pozície je z prázdnej dosky. Prejdite do menu „Sada dielov“. Pomocou šípok vyberte ikonu dielu, ktorý chcete umiestniť na dosku. Potom umiestnite skutočný diel do príslušného poľa na doske. Ak chcete umiestniť viac dielov rovnakého typu, teraz môžete umiestniť všetky diely tohto typu.

Potom môžete pomocou šípok vybrať ďalšie diely a zopakovať predchádzajúce kroky. Pri umiestňovaní dielov dbajte na správny výber požadovanej ikony. Ak ste omylom umiestnili nesprávny diel, môžete to napraviť opätovným výberom správnej ikony. Po dokončení nastavenia polohy vyberte tlačidlo „Ok/Menu“ a na nasledujúcej obrazovke menu vykonajte výbery, ako je uvedené vyššie v časti „Nastavenie z počiatočnej polohy“.

7. Obrazovka

Informácie zobrazené na obrazovke je možné prispôbiť podľa vašich preferencií. Pomocou šípok sa pohybuje v menu a stlačením tlačidla „OK/Menu“ aktivujete alebo deaktivujete možnosti. Menu opustíte stlačením tlačidla „Prehrávanie/Pauza“. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúceho menu, stlačte tlačidlo „Späť“.

Ovládací panel

Šachovnicu je možné aktivovať (zobraziť) alebo deaktivovať (nezobraziť) na obrazovke. Šachovnica zobrazuje všetky vaše ťahy. Ak chcete vrátiť späť jeden ťah, uvidíte na šachovnici pozíciu figúrky.

Hodiny

Hodiny je možné aktivovať (zobraziť) alebo deaktivovať (nezobraziť) na obrazovke. Hodiny sa zobrazia hneď po nastavení „Čas hry“ v hlavnom menu.

Hodnotenie

Hodnotenie je možné aktivovať (zobraziť) alebo deaktivovať (nezobraziť) na obrazovke. Hodnotenie zobrazuje silu vašej pozície alebo pozície DGT Centaur, ale aj silu možného ťahu.

Návrh

Návrh sa dá aktivovať (zobraziť) alebo deaktivovať (nezobraziť) na obrazovke. DGT Centaur vám môže dávať návrhy a odporúčať dobrý ťah. Ak je táto možnosť aktivovaná, pri každom ťahu sa na obrazovke zobrazí návrh. Ak túto možnosť deaktivujete, stále môžete požiadať o návrhy stlačením tlačidla „Návrh/alternatívny ťah“.

Zoznam ťahov

DGT Centaur zobrazuje ťahy partie v zozname. Tento zoznam sa môže zobrazovať malým alebo veľkým písmom.

Pantalla
Mostrar
☒ Tablero
☐ Reloj
☐ Score
☐ Pista
Tam. Fuente
☒ Pequeña
☐ Grande

Obr. 12. Nastavenie obrazovky.

8. Zvuk

Zvuk je štandardne zapnutý. Zvuk zaznie, keď:

- Zapnutie alebo vypnutie DGT Centaur.
- Je vykonaný neplatný ťah.
- DGT Centaur sa automaticky vypne po 30 minútach nečinnosti.
- Bola nastavená nezákonná pozícia „Nastaviť diely“.
- Vynútené reštartovanie.

Keď je zvuk vypnutý, pri spustení DGT Centaur počujete len krátke pípnutie.

9. Osvetlenie

Intenzitu LED diód je možné nastaviť na nízku, strednú alebo vysokú. Pri hraní v tmavej miestnosti sa intenzita LED diód môže znížiť. Pri hraní vonku alebo na slnku je možné intenzitu zvýšiť.

10. Jazyk

DGT Centaur je štandardne nastavený na anglický jazyk. Je možné ho nastaviť na nemecký, anglický, španielsky, francúzsky, taliansky, holandský, poľský, ruský alebo turecký jazyk.

11. Úspora energie

Po 30 minútach nečinnosti sa DGT Centaur vypne. Ak je zvuk zapnutý, ozve sa krátke pípnutie. Aktuálna hra sa uloží. (Pozrite si časť „Pozastavenie a obnovenie hry“).

Nútené vypnutie

Ak DGT Centaur prestane počas partie reagovať a nedá sa vypnúť, môžete ho vynútené vypnúť stlačením tlačidla „Prehrať/Pauza“ na 10 sekúnd. DGT Centaur sa potom vráti do továrenského nastavenia.

12. Príslušenstvo

Obsah:

- Elektronická šachovnica.
- Šachové figúrky (dve dámy každej farby).
- Univerzálny napájací adaptér.
- Návod.
- Rýchly sprievodca.

13. Údržba a podpora

Z dôvodu záruky a budúcich aktualizácií zaregistrujte svoju šachovnicu na našej webovej stránke. Prejdite do sekcie podpory na webovej stránke DGT a vyberte „Zaregistrovať svoj produkt/Register your product“. Centaur je vybavený vysoko kvalitným potlačeným povrchom. Ak sa s ním bude zaobchádzať opatrne, bude vám slúžiť mnoho rokov bez problémov. Na čistenie Centauru používajte jemne navlhčenú handričku. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky. Ak máte akékoľvek otázky, na ktoré nenájdete odpoveď v tejto príručke, pozrite si časté otázky (FAQ) v sekcii podpory na našej webovej stránke. Ak tam nenájdete riešenie, neváhajte kontaktovať oddelenie podpory DGT.

14. Záručné podmienky

DGT Centaur spĺňa naše najvyššie štandardy kvality. Ak napriek našej starostlivosti pri výbere komponentov, materiálov, výroby alebo prepravy vykazuje váš DGT Centaur akúkoľvek vadu do dvoch rokov od zakúpenia, kontaktujte predajcu. DGT Centaur čistite iba jemnou navlhčenou handričkou. Nepoužívajte abrazívne čistiace prostriedky. Záruka je platná len v prípade, ak sa produkt používa primerane a opatrne v súlade s jeho účelom. Záruka sa stáva neplatnou, ak bol produkt nesprávne používaný alebo ak boli vykonané neoprávnené pokusy o jeho úpravu bez predchádzajúceho výslovného písomného súhlasu servisného strediska DGT alebo jedného z autorizovaných servisných stredísk DGT. Zoznam servisných stredísk nájdete na webovej stránke spoločnosti DGT. Ak máte akékoľvek otázky týkajúce sa produktu DGT Centaur, na ktoré ste nenašli odpoveď v tejto príručke, pozrite si časté otázky (FAQ) na našej webovej stránke.

15. Zrieknutie sa zodpovednosti

Spoločnosť Digital Game Technology vynaložila maximálne úsilie, aby zabezpečila správnosť a úplnosť informácií uvedených v tejto príručke. Za chyby alebo opomenutia však nenesie žiadnu zodpovednosť. Spoločnosť Digital Game Technology si vyhradzuje právo zmeniť špecifikácie hardvéru a softvéru opísané v tejto príručke bez predchádzajúceho upozornenia. Žiadna časť tejto príručky nesmie byť reprodukovaná, prenášaná ani preložená do žiadneho jazyka, v žiadnej forme ani žiadnymi prostriedkami bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Digital Game Technology.

16. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom (Open Source)

DGT Centaur používa nasledujúci softvér s otvoreným zdrojovým kódom (Open Source): Python, platí licencia Python Software Foundation (PSF).

Python-Chess, platí verejná licencia GNU verzie 3 (GPL3).

DGT by chcelo poďakovať mnohým softvérovým vývojárom, ktorí nám umožnili vyvinúť DGT Centaur pre mnohých milovníkov šachu po celom svete.

17. Technické špecifikácie

Veľkosť šachovnice 444,5 x 400,5 mm (17,5 "x 15,8")

Veľkosť poľíčok 48 x 48 mm (1,9 "x 1,9") Napájanie napájanie cez USB kábel

Kryt Priehľadný plastový rám pre PC s povrchom v podobe šachovnice s vysokou kvalitou potlače.

Hrubá hmotnosť 2,3 kg (81,1 oz.) Šachový počítač, šachové figúrky, kábel, dokumentácia a obal.



DGT Centaur spĺňa smernice: 2004/108/ES a 2011/65/EÚ.



Tento výrobok je označený symbolom recykácie, ktorý označuje, že po skončení životnosti sa výrobok musí zlikvidovať v zariadení na zber odpadu v súlade s miestnymi predpismi. Nevyhadzujte výrobok do bežného odpadu bez triedenia.



Tento produkt nie je vhodný pre deti vo veku 0 až 3 roky. Obsahuje malé časti. Nebezpečenstvo zadusenia.



DGT Centaur spĺňa normy nemeckej ochranné známky „Der Grüne Punkt“ spoločnosti Duales System Deutschland GmbH.

MAN_12011_DGT Centaur_Ver 1.0_4LANG

© Copyright 2019 Digital Game Technology BV

DGT Hengelsestraat 66 7514 AJ Enschede Holandsko digitalgametechnology.com